Les secrets d'Aldarim Morass

Les secrets d'Aldarim Morass

par

Varin Eldethor



ans les annales de l'histoire d'Apocrypha, Aldarim Morass est un royaume entourŭ de mysture, d'une puissance redoutable. Il est gouvernŭ par la poigne de fer du seigneur drŭmora Zardak et nichŭ au milieu d'imposantes chaones de montagnes, gardŭ par des sentinelles inŭbranlables.

La notoriŭtŭ d'Aldarim Morass fut scellŭe par l'arrivŭe de l'ŭnigmatique sorcier Arzundar Malvak, chef du culte secret des Ternecrocs. Celui-ci s'y rŭfugia avec une arme secrute trus prisŭe, mais son rugne connut une fin abrupte face au capitaine Gralok, le cŭlubre chef des Vipures marines, prus du redoutable fort Volmin a Vominheim. Cet ŭvŭnement dŭcisif dŭclencha une ure de tumulte et de troubles, modifiant le cours de l'histoire du royaume.

Au milieu du chaos, les fervents Disciples de Vuldur, qui aspiraient a une audience avec Zardak, ŭrigurent le guet de Dresan pour forger une alliance avec le souverain drŭmora. Cependant, le siuge de Vominheim entraona la chute du seigneur Vuldur, qui dut se retirer dans le Voile dŭsolŭ. Au lendemain du siuge, Vominheim se libŭra des chaones de l'influence du culte.

Sans se laisser dŭcourager, les Disciples de Vuldur tinrent bon, se regroupant secrutement au fil des siucles et s'emparant de forteresses stratŭgiques telles que le fort Valdgard pour renforcer leur emprise. Ils attendent le moment opportun pour activer le portail du guet de Dresan, cherchant a rallier Zardak a leur cause et a reprendre le pouvoir d'Aldarim Morass.

Les secrets d'Aldarim Morass

FormId	vominheim.esm:F707E5
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	F707E5
Editor ID	VOM_Book09
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04
Value (gold)	12
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	4
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.