Disciples du Renard gris

Disciples du Renard gris

Détail des principes et des directives des membres de la Guilde des voleurs.

Nous sommes les doigts du renard, les enfants des ombres. On nous désigne plus communément sous le nom de « Guilde des voleurs ».

Il n'y a que trois règles à suivre pour les adeptes du Renard gris :

Premièrement, ne jamais voler un autre membre de la guilde.

Deuxièmement, ne jamais tuer quiconque durant une expédition. Nous ne sommes pas la Confrérie noire. Monstres et animaux pourront être abattus si nécessaire.

Troisièmement, ne pas voler aux pauvres. Les paysans et les mendiants sont sous la protection personnelle du Renard gris, en particulier dans la Cité impériale de Waterfront.

Ne pas respecter l'une de ces trois règles signifiera l'expulsion de la guilde des voleurs. Si vous commettez un meurtre, vous devrez payer le prix du sang pour rejoindre la guilde. Le prix du sang sera acquitté pour chaque personne assassinée. Vous pourrez payer n'importe quel doyen de la guilde.

Les doyens constituent les yeux et les mains du maître de la guilde. Vous recevrez vos ordres d'eux. Ce sont eux également qui vous accorderont certaines faveurs. Ils pourront payer les juges impériaux afin d'effacer toute trace de vos crimes... pour un prix modique, évidemment.

Le maître de notre guilde est le Renard gris. Nous n'évoquons jamais son nom en public. Cependant, nous faisons en sorte que la plupart des gens pensent qu'il ne s'agit que d'un mythe.

Nous sommes des voleurs, pas des maçons ni des scribes. Chaque membre vole à sa guise. La guilde n'interviendra pas, en bien ou en mal, dans un cambriolage. Cependant, vous apprendrez vite que vous ne pourrez revendre le fruit de vos rapines qu'à l'un des receleurs de notre guilde.

Les autres marchands ne toucheront pas ce genre de marchandise brûlante.

Aucune promotion ne sera envisagée pour vous au sein de la guilde des voleurs si vous n'avez pas vendu suffisamment d'objets volés auprès des receleurs. Plus vous grimperez les échelons de la guilde, plus il vous faudra avoir refourgué de biens volés.

Si vous deviez être convoqué pour aider le Renard gris d'une quelconque manière, souvenez-vous que les mendiants constituent la meilleure des sources d'informations. Ils laissent, semble-t-il, traîner leurs yeux et leurs oreilles partout. Cependant, soyez prêt à débourser quelques pièces. Ils ne vous diront rien gratuitement. En tout cas rien qui soit vrai.

La Guilde prend soin d'elle-même. Le Doyen peut annuler la prime pour n'importe quel membre de la guilde. Cependant, corrompre les gardes coûte cher. Le membre de la guilde devra payer au Doyen la moitié de ses amendes pour en être débarrassé.

Disciples du Renard gris

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E611
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E611
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_FollowersGreyFox_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_FollowersGrayFox
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Robo
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftThiefSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.