L'honneur des voleurs

Guilde des Voleurs, règles

par Arnie le scribe

Beaucoup d'admirateurs me demandent : « Dis, Arnie, comment je pourrais devenir un type célèbre et prospère comme toi ? »

Et je leur réponds : " Rejoignez la Guilde, les gars. Vous vous ferez des amis et vous aurez l'impression d'appartenir à un groupe uni.

- Mais qui peut postuler ? " veulent-il savoir.

Évidemment, nous sommes comme n'importe quelle autre guilde commerciale. Nous avons des exigences. Et celui qui veut s'élever dans la hiérarchie a intérêt à y répondre.

Pour commencer, il faut être rapide et agile, mais également savoir se déplacer sans se faire remarquer. Connaître les systèmes de sécurité aussi (serrures, pièges, etc.), ainsi que le moyen de les contourner. Et savoir se battre. Comme vous voyagerez souvent léger, préférez les armes telles que la dague ou l'épée courte. Mais si tout se passe bien, vous ne devriez jamais affronter vos adversaires face à face ou, du moins, pas au contact. Des armes telles que l'arc, l'arbalète, le shuriken et le dard constituent donc d'excellents choix. Et limitez-vous à une armure légère, bien sûr, afin de ne pas hypothéquer votre mobilité.

Pourquoi rejoindre la guilde ? Facile. Tout le monde a besoin d'amis, non ?

Tout d'abord, les amis sont une source de renseignements. S'ils font eux aussi partie de la guilde, ils savent quelles cibles peuvent être attaquées sans risque et celles qui présentent un trop grand danger. Ils peuvent également vous aider en vous offrant un endroit où loger, ou encore acheter biens et services (outils, entraînement). Enfin, en cas de problème avec les gardes, ils peuvent parfois vous arranger le coup à bas prix. C'est pour cela que l'on parle d'honneur des voleurs : les amis s'entraident mutuellement en cas de besoin.

« Mais, et le camp d'en face ? » demandent alors mes admirateurs.

Le camp d'en face, comme ils disent, c'est la Camonna Tong, et elle, ce n'est pas la peine d'essayer d'en faire partie, car vous pouvez être sûrs qu'elle ne veut pas de vous. Sa politique est toujours la même avec les étrangers : « Le seul bon étranger est un étranger mort. » Autrement dit, si vous n'avez pas l'intention de mourir tout de suite, inutile d'aller leur proposer vos services.

D'autant que les types de la Camonna Tong sont de vrais pourris. Tuer ne les dérange absolument pas, bien au contraire... ils adorent ça ! Pour sa part, la guilde des Voleurs considère que le meurtre est mauvais pour les affaires. Et vous voulez tous être du côté des gentils, pas vrai ? Donc, rejoignez la guilde des Voleurs et restez aussi loin que possible de la Camonna Tong.

Bien. Vous voulez postuler. Mais où aller ?

On ne devient pas voleur comme on devient guerrier ; il ne suffit pas de se rendre au siège local de la guilde, vu que la guilde des Voleurs n'en possède pas. Mais les voleurs aiment bien profiter de la compagnie de leurs amis. Et où sont ces derniers ? Au cercle ou à l'auberge du coin, selon toute vraisemblance. Sur l'île de Vvardenfell, vous les trouverez à Balmora, Ald'ruhn, Sadrith Mora et dans le quartier étranger de Vivec.

L'honneur des voleurs

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E630
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E630
Editor ID	BCSLL_MO_Common_HonorAmongThieves
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HonorAmongThieves
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.