Les légions des morts

Les légions des morts

Les morts-vivants se composent généralement de trois types : revenants intangibles, squelettiques ou putréfiés. Les premiers, qui comprennent fantômes ancestraux, spectres et fantômes de Nains, ne peuvent être blessés, sauf par les armes enchantées ou celles qui sont forgées dans des métaux spéciaux tels que l'argent. Les attaques des fantômes ancestraux, morts-vivants intangibles les plus fréquents, ne causent pour ainsi dire aucun mal, si l'on excepte les malédictions sans grand impact qu'ils font subir à leurs victimes. Les spectres leur ressemblent, mais en plus puissants, puisqu'ils sont capables d'occasionner de graves blessures. Enfin, les fantômes de Nains n'apparaissent que dans les ruines dwemers.

Les revenants putréfiés, ou zombis, comme on les appelle en Occident, sont plus connus sous le nom de cadavres ambulants en Morrowind. Ce qui reste de leur corps, mais aussi de leur esprit, est préservé par magie. On les identifie aisément à leurs protubérances osseuses et métalliques, ces dernières étant employées lors des rituels les liant au plan des mortels par-delà la mort. Tous les zombis sont malfaisants et dangereux, mais les grands cadavres ambulants, plus massifs, sont également plus dangereux que les petits. Heureusement, tous les cadavres ambulants sont affectés par les armes normales.

Il est difficile de décrire la famille des revenants sans chair, ou squelettes. En effet, le danger qu'ils représentent dépend bien souvent de la force qui était la leur de leur vivant. Ils peuvent ainsi être capables de se battre ou non, et savoir plus ou moins bien manier leur arme ou leur bouclier. Fort heureusement, il n'est pas nécessaire de posséder une arme enchantée pour les détruire, exception faite du seigneur des ossements, qui semble davantage tirer ses pouvoirs de son énergie spirituelle que de son squelette. Les seigneurs des ossements sont très dangereux, d'autant que les armes normales restent sans effet contre eux.

On pense généralement qu'il n'y a plus de vampires en Morrowind depuis des siècles. La culture dunmer s'accompagne d'une haine farouche de ce type de morts-vivants, ce qui explique que ceux-ci aient été traqués et exterminés jusqu'au dernier par les Ordonnateurs et Exaltés du Temple des Tribuns. Cependant, depuis quelques années, il semblerait que des vampires étrangers ont décidé de venir s'implanter en Morrowind ou certains qui n'avaient pas été détruits ont retrouvé, après un long sommeil, leur état d'activité. La puissance des vampires

dépend de leur âge et du savoir qu'ils possèdent, mais même le plus faible d'entre eux reste plus redoutable que la plupart des autres morts-vivants.

Remarque : contrairement à ce que leur nom pourrait laisser supposer, les vampires des cendres ne sont pas des vampires, ni même des morts-vivants. Ils sont extrêmement redoutables et il se peut que leur esprit et leur essence soient préservés par des moyens magiques. Ce qui est sûr, c'est que les saints guerriers du Temple des Tribuns, qui ont maintes fois combattu ces créatures, rapportent que les sorts connus pour leur efficacité contre les morts-vivants restent sans effet contre les vampires des cendres.

Les légions des morts

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E63C
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E63C
Editor ID	BCSLL_MO_Valuable_LegionsDead
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_LegionsDead
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.