Diario de Seviur

30 de Culminación solar, 201 de la Cuarta Era

Para llegar a dominar el arte de la nigromancia, hay que disponer de un suministro constante de cadáveres con los que practicar.

Aquí, en la costa, puedo hacerlo sin que nadie me moleste, salvo un pescador solitario al que he convencido de que me deje descansar en su cabaña. Es sorprendente lo que se puede conseguir con unas pocas pociones y sales de fuego.

Dentro de poco comenzaré el ritual de pacificación que atraerá hasta aquí montones de criaturas dóciles para que pueda sacrificarlas y practicar mis habilidades.

---

2 de Última semilla, 201 de la Cuarta Era

El ritual está terminado. Los cangrejos del barro salen del mar a docenas, listos para entregar la vida.

Ya siento cómo crece mi dominio de las artes oscuras. Cuando baja el cuchillo, veo cómo se extingue la luz de sus ojos. Alzo la mano y la luz reaparece. El cuchillo vuelve a bajar mientras los demás observan, privados de voluntad e incapaces de resistirse.

---

7 de Última semilla, 201 de la Cuarta Era

Hoy ha sucedido una cosa extraña. Al llegar la última remesa de criaturas, una de ellas se ha adelantado corriendo y se ha abalanzado sobre mí emitiendo chirridos y chasqueando las pinzas. Puede que mi ilusión haya tenido una especie de efecto secundario sobre ellas que, en lugar de inspirarles una sumisión serena, las vuelve locas.

Voy a disiparla de momento y contentarme con las criaturas que pueda encontrar cerca de la orilla.

---

10 de Última semilla, 201 de la Cuarta Era

Han salido del mar más criaturas con intenciones hostiles. Esta vez eran tantas que casi pueden conmigo. Debo tener cuidado.

¿Será por mi culpa? No... Disipé el ritual de la ilusión hace tiempo. Temo haber encendido algo en su interior.

Pero no importa. He llegado demasiado lejos como para detenerme ahora.

Diario de Seviur

FormId	ccbgssse001-fish.esm:0F9B36
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	0F9B36
Editor ID	ccBGSSSE001_CrabMQ2NecromancerJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.