# Diario de <Alias=Husband>

### 14 de Primera semilla

Hoy es el primer día de nuestra nueva vida. He comprado un terreno de buen tamaño con una granja abandonada a un precio de risa, justo a las afueras de Paraje de Rorik. Nadie más lo quería porque el terreno es muy rocoso. "Demasiados peñascos", decían los demás. Pero <Alias=Wife> y yo tenemos la espalda fuerte y el corazón decidido. Retiraremos los peñascos y convertiremos esta tierra fértil en una plantación como ellos solo han podido soñar.

Será el lugar perfecto para criar al pequeño <Alias=GhostChild>.

---

### 21 de Segunda semilla

Un día largo. Casi no puedo escribir con el dolor de cabeza. La granja está reparada, y ya hemos plantado las primeras plantas. Es una sensación muy agradable. Lo hemos conseguido. <Alias=Wife> me ha besado esta noche como cuando éramos recién casados. Sus ojos me llaman.

---

### 1 de Culminación solar

Hoy hemos recogido la primera cosecha. No era gran cosa, pero por algo se empieza. Al ver hoy los rayos de sol aparecer sobre el horizonte en nuestros campos, se me ocurrió el nombre para este lugar: <Alias=FarmLocation>, por la gloriosa luz de Akatosh. Pronto se convertirá en algo digno de que nuestro hijo lo herede. Ya falta poco, lo sé.

---

### 23 de Helada

Un temor me atenaza el corazón. <Alias=GhostChild> se está convirtiendo rápidamente en un muchacho robusto, aunque pasa demasiado tiempo jugando con esa espada de madera que tiene y soñando con huir para alistarse a la Legión.

Pero mi amada esposa, <Alias=Wife>... Me preocupa lo rara que está. A veces desaparece durante horas, y luego aparece en casa como si no se hubiese movido de ella. Suelo verla llevar una cesta llena de unas flores oscuras muy extrañas, y no quiere decirme lo que son, ni de dónde las ha sacado. El invierno pasado, cuando a <Alias=GhostChild> le entró la fiebre, <Alias=Wife> sacó un botecito negro, a saber de dónde, y le hizo tragar unas gotas de algo... Y al cabo de unos minutos se le había pasado la fiebre. <Alias=Wife> se negó a decirme qué había en el bote, ni de dónde lo había sacado. Por supuesto, estaba muy contento de que hubiese salvado a nuestro hijo, pero...

Que Mara se apiade de mí, me temo que mi mujer es adoradora de los daedra, o bruja.

---

**16 de Mitad de año**

<Alias=GhostChild> lleva tres días desaparecido. Mi pequeño.

He buscado por todas partes, pero no hay ni rastro de él. No soy capaz de encontrar ni su espada favorita. ¿Y si lo han matado los lobos? ¿O se lo han llevado unos bandidos?

<Alias=Wife> me ha estado contemplando. No me gusta esa mirada. Y no ha llorado nada. ¿Qué clase de madre no llora cuando desaparece su hijo?

¿Y si...?
No me atrevo ni a ponerlo por escrito. Es algo impensable.

---

Lo he encontrado. He dado con el secreto de <Alias=Wife>. Aquí es adonde iba cuando desaparecía. Las pociones, las plantas, los libros... He encontrado cosas malvadas y antinaturales ahí abajo. Que los Divinos tengan piedad de mí, mi mujer es una bruja.

No quería abrir sus libros inmundos, pero tenía que saberlo, tenía que...

Belladama. Así es como se llama la planta, esa que llevaba siempre a escondidas. En este lugar oculto crece por todas partes.

Debe de haber envenenado a mi hijo. He visto ese gesto burlón, la risa en sus ojos mientras me veía hacer pedazos la granja entera buscándolo. Se estaba burlando de mí.

Nunca he sentido tanta rabia. Me entran temblores, sudores.
Sé exactamente lo que tengo que hacer. El espíritu de mi hijo me habla en voz baja, y exige venganza.

Tengo un hacha junto a la puerta para ocuparme de los animales salvajes. También sirve para una bruja.

# Diario de <Alias=Husband>

| | |
|---|---|
| **FormId** | ccvsvsse004-beafarmer.esl:000817 |
| **Owning plugin** | ccvsvsse004-beafarmer.esl |
| **Local FormId** | 000817 |
| **Editor ID** | ccVSVSSE004_BOOK_JournalHusband |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyJournal |
| **Value (gold)** | 0 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 0.5 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.