Diario de Venaro Vulpin

~ 28 de Ocaso, año 200 de la Cuarta Era

El otro día encontré un interesante libro de relatos en las estanterías de la casa de empeños. No creo que al dueño le importe que me lo lleve. Debería pasar más tiempo en los muelles; esos altmer tienen la sangre demasiado aguada para mi gusto.

Es igual. Uno de los cuentos del libro es un relato sobre el "Manantial de sangre del festín de Lengeir", una fuente de poder fabulosa para los vampiros. Ya había leído varias versiones del mismo, pero esta sugiere que podría encontrarse en Skyrim, en unas ruinas enterradas por un corrimiento de tierras durante la Segunda Era.

Teniendo en cuenta que los asuntos que tenía aquí con el inquisidor Amolmaire han tocado a su fin, por así decirlo, posiblemente sea un buen momento para irme de Estivalia y divertirme un poco durante los veinte o treinta años siguientes. Quizá debería investigar ese fabuloso Manantial de sangre.

~ 2 de Estrella del alba, 201 de la Cuarta Era

He conseguido un pasaje para ir en barco desde Alinor a Soledad. No es baladí, con esa insurrección de los nórdicos en marcha, lo juro. Me he encontrado con alguien de los míos en una taberna del lugar y, al principio, creía que podría darme problemas, pero resulta que está bien colocada en esta ciudad y está encantada de ayudarme siempre que yo guarde las formas. Hemos hablado mucho de mi búsqueda del Manantial de sangre y, aunque no ha dejado de señalarme que se trata de "una empresa de locos", también ha indicado que lo que ella ha oído al respecto apunta hacia la Grieta.

~ 5 de Primera semilla, 201 de la Cuarta Era

Tras meses de investigación, puede que al fin haya encontrado una pista. Mientras buscaba algo que cenar en la posada de Vilemyr, he oído a un viejo ermitaño llamado Jokull hablando de una extraña agua roja burbujeante que ha descubierto que brota del suelo.

Una vez me deshaga de este soldado, iré a ver si puedo encontrar el lugar.

~ 13 de Primera semilla, 201 de la Cuarta Era

No puedo creer que no me diera cuenta antes.

Jokull ha estado sacando cubos de roca y tierra de su casa toda la semana. Cuando he caído en la cuenta de que estaba cavando un sótano, me he colado para ver si había descubierto el Manantial de sangre. Ha dado con una red de cuevas que debe de ser donde ha quedado enterrado el manantial con los años. Era difícil verlo en la penumbra, incluso con mis ojos, pero juraría que el agua que he visto estancada en el suelo era roja.

Por desgracia, se ha despertado mientras yo exploraba el sótano, se le ha caído la antorcha sobre una piel y ha muerto abrasado. Más contratiempos.

~ 4 de Mano de lluvia, 201 de la Cuarta Era

Los arroyos que encontré al principio estaban demasiado llenos de rocas y tierra, pero algunos lugareños se han "hecho mis amigos" y hemos conseguido encontrar el nacimiento del Manantial de sangre. Hemos intentado pasar desapercibidos, así que he conseguido reservarlos solo para los cazadores que nos ataquen y demás escoria, pero debemos encontrar una fuente de alimento que no llame mucho la atención si queremos quedarnos aquí.

El Manantial de sangre no es nada de lo que esperábamos. Aunque su sangre da una gran fuerza, no alimenta. Y el poder que confiere dura muy poco, y acarrea un debilitamiento del cuerpo y de la mente. He tenido que cerrar con llave la puerta de la cámara para impedir que los demás se volvieran completamente dependientes de ella. Cuando la he probado con los mortales, ha resultado peor, puesto que solo los hace enfermar y los vuelve adictos, sin proporcionarles ningún beneficio.

Adicción...

Puede que haya encontrado una solución a nuestro problema de alimentación.

Diario de Venaro Vulpin

FormId	dawnguard.esm:0149A2
Owning plugin	dawnguard.esm
Local FormId	0149A2
Editor ID	DLC1dunRedwaterDenJournal1
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.