Diario de Faire Agarwen

Diario de Faire Agarwen

Traducido de un texto en falmer
por
Calcelmo de Markarth

Prólogo

Las fechas que aparecen en este diario se traducen literalmente. Estos términos no tienen equivalente en los sistemas modernos de medición del tiempo, y se supone que eran la forma tradicional de contar los días y los meses. Las excavaciones de los antiguos barrios de esclavos falmer han revelado vasijas de cobre, muy parecidas a un gran cuenco, con veinte marcas grabadas toscamente a cada lado. Los eruditos creen que se colocaban bajo el agua que caía gota a gota de algún saliente rocoso y, a medida que el cuenco se llenaba, el agua llegaba a esas marcas, revelando así el paso del tiempo. A causa de este diario, dicha vasija ha venido a conocerse como "kulniir", un primitivo dispositivo falmer para llevar la cuenta del tiempo.

Tercera marca, décimo kulniir

Parece que han pasado años desde que nos vimos obligados a ocultarnos. No me atrevo a escribir dónde nos encontramos por miedo de poner en peligro a las buenas gentes de esta casa si este diario se descubriera. Esta familia, conocidos del príncipe Nieve, nos ha mostrado una gran bondad. Pese a estar muerto, su gran influencia nos ha salvado. Nos separamos de muchos de los nuestros en el camino, cuando se hizo más difícil viajar discretamente siendo tantos. Nos vimos obligados a tomar distintos senderos y a viajar solo de noche: no he oído noticias de adónde pueden haber ido a parar los demás, y me temo que nunca lo haré. Nuestra vida ha cambiado para siempre.

Séptima marca, décimo kulniir

De noche, me resulta difícil no pensar en los tiempos pasados. Cuando descanso, hay veces en las que aún oigo la risa de los jóvenes mientras juegan en el valle. Otras veces veo el pálido parpadeo de los momentos felices, que antaño fueron tan comunes en la tierra de los elfos de las nieves. Intento no pensar mucho en esos recuerdos. Con frecuencia, lo que nos rodea hace imposible que pensemos mucho en felicidad alguna. Llevamos encerrados juntos tanto tiempo que ya nos hemos cansado de la compañía de los demás. Hasta los más fuertes de nosotros han flaqueado, pues no tienen otra cosa que hacer que pensar en lo que hemos perdido. Me levanto cada día entre rostros desesperados que me recuerdan dónde estamos y todo lo que hemos dejado atrás. No dejamos de preguntarnos cuándo podremos salir de nuestro escondite y volver a caminar libremente a la luz. Pero me temo que estamos perdiendo toda esperanza de que tal día llegue alguna vez.

Décima marca, décimo kulniir

Me canso de las lágrimas de las mujeres y los niños. Yo ya me he quedado sin ellas. Los hombres han empezado a mirarnos como si fuéramos débiles, aunque hemos sobrevivido a los mismos avatares que ellos. No puedo permitirme pensar en cuántos hemos perdido en combate. Aun así, no puedo conjurar las imágenes de mis propias pérdidas en mi mente. Y ahora, en un momento en el que nuestro pueblo debería unirse, da la sensación de que nos estamos desmembrando. Realmente, los nórdicos han ganado. Nuestro gran orgullo y unidad de antaño están rotos en pedazos. Si ahora perdemos la esperanza, nunca sobreviviremos. Hoy, muchos, entre los que me incluyo, han intentado hablar con la voz de la razón. Si no hablamos de nuestro futuro, no puede haber esperanza. No podremos estar a la altura si nuestros espíritus están rotos.

Decimoctava marca, décimo kulniir

Sabemos que nunca más podremos volver a ser los elfos de las nieves y vivir libres en este mundo. De una forma u otra, siempre tendremos que escondernos. Pero no hay motivo por el que no podamos vivir sin el sol ni sentir el viento en la piel. Tenemos amigos que planean ayudarnos una vez haya desaparecido el peligro. Ahora sabemos que, para sobrevivir, debemos renacer. Por fuera, parecerá como si fuéramos de aquí. Pero, por dentro, llevaremos la verdad y nuestras cicatrices.

Diario de Faire Agarwen

FormId	dawnguard.esm:01A3E7
Owning plugin	dawnguard.esm
Local FormId	01A3E7
Editor ID	DLC1FVBook03English
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyDLC01FalmerBook
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.