Diario de Krag

Sabía que si cavábamos lo bastante hondo, acabaríamos por dar con algunas ruinas nuevecitas. Markarth, una ciudad construida sobre otra. Por las primeras piezas recuperadas, hemos determinado que la ciudad se llamaba Nchuand-Zel, aunque aparte de eso tenemos muy poca información. Pero nos han puesto una escolta y mañana nos adentraremos más en la ciudad en sí.

* * * * *

Solo ha pasado un día y ya echo de menos mi escritorio y mi silla. Creía que esto de explorar era un poco más divertido, porque hasta ahora no hemos hecho más que luchar contra arañas y ver algún que otro montón de escombros. Con suerte, llegaremos a las ruinas principales pronto para poder montar un campamento y así podré empezar a catalogar algunos objetos que he podido encontrar.

* * * * *

A primera hora hemos encontrado la armería, y Erj se ha quedado atrás para dar con una manera de acceder a la bóveda principal. Si alguien puede abrir las cerraduras, es él. Los demás hemos seguido avanzando y hemos acampado aquí para pasar la noche, porque los guardias dicen que este lugar será fácil de defender. He puesto unas cuantas runas, solo por si acaso.

Diario de Krag

FormId	dragonborn.esm:01BEF1
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	01BEF1
Editor ID	dunNchuandZelKragBookDUPLICATE001
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.