Los Cambiados

Los Cambiados

De entre todos los et'Ada que vagaron por Nirn, Trinimac era el más fuerte. Durante mucho tiempo, engañó a los aldmer haciéndoles pensar que llorar era la mejor respuesta a la Escisión. Estos lloraron y avergonzaron a nuestros antepasados, especialmente las altmer. Hasta tomaron el nombre de Dios Desaparecido en vano, cuestionando sus historias. Así que un día Boethiah, príncipe de las conspiraciones, un joven precoz, engañó a Trinimac para que se metiera en su boca. Boethiah habló como si fuera él durante un tiempo y reunió a bastante gente para que lo escuchasen. Boethiah les mostró las mentiras de los et'Ada y los aedras y les dijo que Trinimac era el más mentiroso, todo ello usando la voz del propio Trinimac. Boethiah explicó al gentío que tenía delante la Verdad Triangular. Les enseñó, junto a Mephala, las reglas de la Senda Psijic. Les enseñó a construir casas y los objetos que debían enterrar en los rincones. Les explicó la manera correcta de llevar la piel. Desarrolló la manera de caminar para conseguir un éxodo. Entonces Boethiah se liberó de Trinimac justo ahí, ante todos para demostrar que todas las cosas que había dicho eran ciertas. Fue fácil para su nuevo pueblo convertirse en los Cambiados.

Los Cambiados

FormId	dragonborn.esm:028263
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	028263
Editor ID	DLC2Book3ValuableChangedOnes
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03a
Value (gold)	11
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	61
Leveled lists	3
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.