Notas de Raleth Eldri sobre Kagrumez

¡Ya estoy más cerca de resolver el misterio de estas ruinas! En antiguos textos dwemer, he encontrado referencias a lo que llaman Kagrumez, el emplazamiento de un lugar de pruebas, una especie de campo de entrenamiento. Esto no tiene precedentes en mi investigación.

Esto podría explicar por qué la puerta no se puede mover... Aún no se ha completado la prueba adecuada. ¡Es posible que nadie haya abierto este portón desde los tiempos de los dwemer! ¿Qué tesoros del mundo antiguo se encuentran más allá de estas puertas?

El dibujo de la puerta parece contener la solución para abrirla. Guarda cierta semejanza con la mesa de control que hay en el centro de la cámara, ¿pero qué significa? Hay nueve agujeros que supongo que deben llenarse, ¿pero con qué? Si al menos tuviera los medios para financiar otras expediciones a las demás ruinas dwemer de Solstheim... Seguro que estas tienen la clave para abrir la puerta cerrada. Tal como estoy, aunque supiera cómo empezar las pruebas, seguramente no tendría manera de completarlas.

¡No puedo esperar a conseguir más fondos! Voy a tener que reclutar a los que trabajen solo por la promesa de tesoros. Seguro que hay gente a la que le emociona tanto este hallazgo como a mí.

-Raleth Eldri

Notas de Raleth Eldri sobre Kagrumez

FormId	dragonborn.esm:0374D6
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	0374D6
Editor ID	DLC2dunKagrumezRalethJournal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.