Plan de viaje de Gaio Maro

Debes cumplir el siguiente programa:

- Morndas: Soledad, la torre del emperador
- Morndas por la noche: Soledad, Castillo Severo (cenar y dormir)

- Tirdas: Ventalia, el palacio de los reyes
- Tirdas por la noche: Ventalia, barracones (cenar y dormir)

- Middas: Riften, bastión del Velo Brumoso

- Turdas: Carrera Blanca, Cuenca del Dragón
- Turdas por la noche: Carrera Blanca, La yegua abanderada (cenar y dormir)

- Fredas: Markarth, fortaleza de Piedra Baja
- Fredas por la noche: Markarth, torre de guardia (cenar y dormir)

- Loredas y sundas: para pasar a tu discreción

- Repetir hasta que te pida personalmente que vuelvas

Los guardias y jarl de las ciudades han sido informados de tu llegada, y te dejarán hacer tu trabajo a tus anchas. Estudia el patrón de las guardias, examina cualquier entrada o salida y toma nota de las irregularidades.

No hables con nadie. Cuanta menos gente sepa de tu misión, más seguro estará el emperador.

Plan de viaje de Gaio Maro

FormId	skyrim.esm:015475
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	015475
Editor ID	DB06Schedule
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.