Variedades de daedra

Variedades de daedra

de

Aranea Drethan

Curandero y sacerdote disidente



Tenemos pocas posibilidades de entender completamente las diferentes órdenes de daedra y sus relaciones con los señores daedra y sus dominios. Hay un sinfín de variedades de daedra en nuestro mundo, así como de relaciones con sus simpatizantes y patrones daedra. En un determinado sitio a una determinada hora son una cosa, pero en otro sitio a otra hora son todo lo contrario y aún en otro sitio a otra hora son ambas cosas con comportamientos totalmente diversos.

¿Qué daedra sirve a este príncipe? ¿Qué daedra da órdenes y cuál de ellos obedece? ¿En qué tipo de jerarquía y bajo qué circunstancias? ¿Qué daedra vive en hermandad con algún otro, cuál de ellos procesa eterna enemistad hacia los demás, cuáles son solitarios, cuáles sociables y cuáles son a veces sociables y otras solitarios? No hay límites para los tipos de comportamientos que se pueden observar; en un sitio pueden ser así, en otro pueden ser totalmente diferentes y todas las reglas que intentan describirlas resultan ser contradictorias y excepcionales.

Lo que es más, ¿a quién vamos a pedir respuestas a nuestras preguntas sobre estas especies? ¿A los mortales? Estos saben poco más de lo que han podido observar del otro mundo, que no es mucho. ¿A los dioses? Estos solo lanzan acertijos, enigmas encerrados en misterios; nos esconden la verdad para así asegurarse su poder sobre nosotros. ¿A los mismísimos daedra? No son precisamente los modelos ejemplares de honestidad, más bien todo lo contrario.

E incluso si los daedra nos dijesen la verdad, ¿cómo podríamos saber si ellos mismos la saben o si hay alguna verdad en ellos? ¿Quizá todos sus comportamientos y actitudes puedan cambiar?

Resumiendo, hay poco que podamos averiguar y aún menos en lo que podamos confiar.

Dicho esto, me aventuraré a exponer lo que he podido observar y aprender de las relaciones entre lord Dagon y sus sirvientes en mi breve servicio al hechicero telvano Divayth Fyr. Lo busqué para ofrecerle la paz a las víctimas de su sanatorio después de que las profecías de la encarnación se hubiesen cumplido, Dagoth Ur hubiese sido aniquilado y la plaga se hubiese aislado de la isla de Páramo de Vvarden para siempre.

Divayth Fyr me dijo que había decidido relacionarse solo con dos poderes daedra: Mehrunes Dagon y Azura.

Según él, Azura sabía y entendía todo, pero se negaba a hablar o lo hacía de forma enigmática.

Mehrunes Dagon, en cambio, por orgullo, cabezonería y una muy predecible falta de subjetividad en sus pensamientos, no sabía de nada ni entendía nada. Pero hablaba libremente y sin falsedad.

Divayth Fyr dijo que los sirvientes jefe de Dagon, los dremora, eran igual de orgullosos que él, con las mismas fijaciones y falta de sutileza, con sus peculiares conceptos de honor y lealtad tanto entre su gente como en su relación con lord Dagon.

Divayth Fyr también dijo que los dremora se dividían en clanes y castas, cada uno muy bien definido. Cada dremora puede subir o bajar de casta o cambiar de clan, pero solo bajo complejos juramentos y la aceptación de lord Dagon.

Los dremora se llaman a sí mismos "los kyn" (la gente), diferenciándose así de otros daedra, a los que consideran animales irracionales. El término "kynaz" se refiere a un miembro de la raza dremora (el que pertenece a los kyn).

La última de las castas kyn son los "churl", la mediocre multitud de la categoría más baja de todas. Los churl son dóciles hacia sus superiores, pero extremadamente crueles con los humanos y otros daedra.

Los siguientes en categoría son los "caitiff", criaturas de incalculable entusiasmo y de energía sin criterio. A veces se convoca a los caitiff en las guerras de facciones de los daedra como tropas de asalto o guerreros iracundos. Son indisciplinados y de poco fiar,

pero luchan con muchas ganas.

Los más altos en la categoría de las tropas dremora son los "kynval", caballeros guerreros que han demostrado su valía en la batalla y todo su potencial como líderes de guerra.

Por encima de los rangos de los churl, caitiff, y kynval están las castas de oficiales.

Un kynreeve es un sheriff u oficial del clan. Los kynreeves normalmente se unen a unidades luchadoras de un clan o a un oficial administrativo para dirigir el combate.

El kynmarcher es el señor y oficial de más alto rango de una ciudad daédrica, puesto fronterizo o puerta. El comando de un kymarcher está compuesto normalmente de una unidad de batalla y un "fief" (un territorio del cual es responsable).

Por encima del kymarcher está el markynaz o "gran duque". El markynaz es un señor de señores y miembro de los markyn, el consejo de lores de Mehrunes Dagon.

El rango más alto de los dremora es el valkynaz o "príncipe". Este duque guerrero es miembro de los valkyn, la guardia personal de Mehrunes Dagon. No hay muchos valkynaz en Tamriel; normalmente se quedan junto a Mehrunes Dagon o ejercen de comandantes en operaciones importantes o de interés para Dagon.

De las otras variedades de daedra con las que tuve contacto mientras servía en el corprusarium de Divayth Fyr (ogrim y santos dorados, daedroth y crepúsculos alados, diablillos y clannfear) se podría hablar largo y tendido, pero hay poco que sea de alguna ayuda o fiable.

Sin embargo, me di cuenta de que, cuando Divayth Fyr buscaba un daedra de un carácter parecido al de los dremora pero de mayor poder e inclinación a la independencia e iniciativa, o solo como maestro, en realidad invocaba a los xivilai, que son como los dremora en personalidad y temperamento, pero odian la subordinación y solo se rebelan cuando sienten que han sido traicionados o no se les ha tratado con el debido respeto.

Los feral, daedra con forma de bestia como los clannfear y los daedroth, aparecen al servicio de diferentes poderes daédricos y pueden representar a criaturas existentes en

la naturaleza de Oblivion. Otras criaturas salvajes pero semiinteligentes como los diablillos o los daedra arácnidos también se pueden encontrar en los parajes de los diversos señores daedra.

El caso de los atronach elementales, en cambio, está menos claro. Los atronach de las llamas y de la escarcha, por ejemplo, parecen ser muy inteligentes, pero no todas las variedades de atronach elementales son amigables ni pueden hablar. Divayth Fyr prefería no invocar o tratar con estas criaturas; tenía poca experiencia con ellas y no quería especular sobre su naturaleza, así que no averigüé demasiado mientras estuve en Tel Fyr.

Variedades de daedra

FormId	skyrim.esm:01ACFC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01ACFC
Editor ID	Book3ValuableVarietiesofDaedra
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	11
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	295
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.