Limpieza del Templo

Crónicas
de los hermanos sagrados de Marukh
Volumen IV

o La limpieza del templo

Nota del editor: este es el único fragmento que queda de la crónica de la secta de la Orden de Alessia de la Primera Era. Parece ser que se custodió en su enorme complejo monástico del lago Canulo, que fue asolado durante la Guerra del Bienhacer (2321 de la Primera Era) y cuyos archivos fueron destruidos o extraviados.

También hay que tener en cuenta que los escribas alessios de la época datan los eventos importantes basándose en la Apoteosis de Alessia (266 de la Primera Era).



quí se describen los acontecimientos sucedidos a la bendita Alessia en el año 127.

En este año, el día se oscureció en toda la tierra y el sol, con las estrellas sobre él al mediodía, apareció como si fuera Masser tres días antes. Nos encontramos en el 5 de Primera semilla. Todos los que lo presenciaron estaban consternados, y afirmaban que algo importante iba a acontecer. Y así fue. Ese mismo año surgió una gran cantidad de demonios del antiguo templo élfico de Malada, sin precedentes desde los días del rey Belharza. Estos diablos infligieron tal daño a la tierra que ningún mortal pudo arar, cultivar o cosechar, por lo que el pueblo acudió a los hermanos de Marukh en busca de auxilio. Entonces Abbot Cosmas reunió a todos los hermanos y los guió a Malada, también conocida como el Templo Elevado en el idioma élfico, y se enfrentó a los demonios con fuego sagrado, destruyendo a todas las criaturas, así como la mayoría de las reliquias y libros diabólicos que allí se encontraban. Y la tierra gozó de paz por muchos años.

Limpieza del Templo

FormId	skyrim.esm:01AD04
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AD04
Editor ID	Book4RareCleansingoftheFane
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	205
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.