Canción de los alquimistas

La canción de los alquimistas
Relatos antiguos de los dwemer
Quinta parte

de
Marobar Sul

Cuando el alquimista del rey Maraneon fue despedido
por un experimento de laboratorio que produjo un estallido,
se corrió la voz de que el rey tenía en mente
contratar a un nuevo sirviente
para que mezclara sus brebajes y pociones,
aunque declaró que exigiría ciertas condiciones:
que los chicos conocieran todo truco y herramienta,
pues el rey no contrataría a ninguno más de inteligencia lenta.

Tras deliberaciones, discusiones y debates varios,
el rey escogió a dos eruditos peticionarios,
Iantipo Minthurk y Faer Enfático,
un ambicioso par simpático.
Por demostrar quién era el mejor deberían competir,
así que el rey afirmó: "Os someteréis a una prueba para poderlo medir".
Hierbas, gemas y grandes libros en una gran sala se encontraban,
y junto a calderos y medidores bajo una alta y cristalina cúpula les esperaban.

"Preparad un tónico que me haga invisible",
rio el rey con un tono que muchos catalogarían de risible.
Así que Faer Enfático y Iantipo Minthurk, los dos,
se pusieron veloces a su labor:
Picando hierbas, machacando metales y fabricando extraños aceites refinados,
llevaron sus calderos hasta una fogosa ebullición con muchos cuidados.
Cada uno a lo suyo, en los cuencos de mezclas mezclando,

y, a veces, mirando lo que su compañero estaba manejando.

Pasados casi tres cuartos de hora de trabajo,
lantipo Minthurk y Faer Enfático se guiñaban con desparpajo.
Considerándose cada uno ganador de fijo,
oyeron lo que el rey Maraneon dijo:
"Ahora probaréis las pociones que fabricasteis con esmero,
coged una cuchara y llenadla en vuestro caldero".
Cuando los labios de Minthurk rozaron el brebaje, desapareció,
pero cuando Enfático probó el suyo, bien a la vista quedó.

"¿Que con una mezcla de plata, azules diamantes y hierba amarilla lo has hecho?"
El rey rio diciendo: "¡Enfático, mira allí arriba, pegado al cristal del techo!
La luz que caía influyó en tu elección de ingredientes,
causando resultados bastante diferentes".
"¿Qué se consigue...", preguntó la audaz voz flotante,
"... mezclando hierba azul, oro y rojo diamante?"
"Por [dios dwemer]", respondió Enfático pidiendo clemencia,
"he conseguido una poción para aumentar mi propia inteligencia".

Nota del editor:

Este poema al más puro estilo de Gor Felim no necesita ningún comentario. Recalcaré el sencillo esquema rítmico: AA/BB/CC, la métrica tan sonora e intencionadamente chapucera, así como los recurrentes, chistosos y obviamente absurdos nombres: Justo Emfático y lantimujer Fabricaorco. La última gracia consiste en que el alquimista estúpido se inventa una poción que le hace más inteligente por puro accidente. Esto podría haber apelado al antintelectualismo del público durante el periodo del interregno, aunque esto es algo que probablemente nieguen los dwemers.

Es necesario recalcar que incluso "Marobar Sul" decide no nombrar a ningún dios dwemer. La religión de los dwemer, si es que se puede denominar así, es uno de los rompecabezas más complejos y difíciles de su cultura.

A lo largo de los milenios, esta cancioncilla se hizo muy popular en las tabernas de Roca Alta antes de que, finalmente, desapareciera hasta quedar relegada únicamente a libros eruditos. Al igual que los propios dwemer.

Canción de los alquimistas

FormId	skyrim.esm:01AFC6
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFC6
Editor ID	SkillAlchemy3
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03a
Value (gold)	55
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Alquimia
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftApothecarySpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.