De la realidad y otras falsedades

De la realidad
y otras falsedades

s fácil confundir la ilusión y la alteración, pues ambas escuelas de magia tratan de crear algo que no está. La diferencia estriba en las reglas de la naturaleza. La ilusión no está dominada por ellas, al contrario que la alteración. Esto podría hacer pensar que la alteración es la más débil de las dos, pero no es así. La alteración crea una realidad que todo el mundo reconoce. La realidad de la ilusión solo existe en la mente del hechicero y del objetivo.

Para dominar la alteración, primero hay que aceptar que la realidad es una falacia. No existe. Nuestra realidad es una percepción de fuerzas mayores impresas sobre nosotros para su propia diversión. Hay quien dice que estas fuerzas son dioses, otros piensan que son algo más allá de los dioses. Para el mago, esta cuestión no es importante. Lo que importa es que la petición se formule de un modo en que no se pueda negar. Debe ser insistente, sin llegar a ser insultante.

Lanzar hechizos de alteración es convencer a un poder mayor de que será más sencillo cambiar la realidad como se le pide que dejarla como está. No hay que asumir que estas fuerzas son sensibles. Nuestra mejor suposición es que son como el viento y el agua. Persistentes, pero no pensantes. Igual que al dirigir el viento y el agua es más fácil desviar que resistir de pleno, si el hechizo se expresa como un cambio sutil, tiene más probabilidades de éxito.

De la realidad y otras falsedades

FormId	skyrim.esm:01AFCC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFCC
Editor ID	SkillAlteration4
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyAlterationBook
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Alteración
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWizardSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.