Aedra y Daedra

Aedra y Daedra

as denominaciones de dioses, demonios, aedras y daedra son universalmente confusas para el lego. A menudo se usan indistintamente.

"Aedra" y "daedra" no son términos relativos. Son élficos y exactos. Azura es una daedra tanto en Skyrim como en Morrowind. "Aedra" suele traducirse como "ancestro", que es lo más próximo que hay en cyrodílico a este concepto de los elfos. "Daedra" significa, más o menos, "no son nuestros ancestros". Esta distinción es crucial para los dunmer, cuya división ideológica fundamental se representa en su genealogía mítica.

Los aedras se asocian con el estancamiento. Los daedra representan el cambio.

Los aedras crearon el mundo mortal y están atados a los huesos de la tierra. Los daedra, que no pueden crear, tienen el poder del cambio.

Como parte del divino contrato de la creación, no se puede matar a los aedras. Fijaos en Lorkhan y las lunas.

Los proteicos daedra, a quienes no afectan las reglas, solo pueden ser desterrados.

Aedra y Daedra

FormId	skyrim.esm:01B22C
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B22C
Editor ID	Book2ReligiousAedraandDaedra
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1265
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.