Guerra del Primer Concilio

Guerra del Primer Concilio

de

Agripa Fundilio

Este relato, obra del erudito imperial Agripa Fundilio, está basado en varias fuentes imperiales y dunmer, y está escrito para lectores occidentales.



La Guerra del Primer Concilio fue un conflicto religioso que se desató en la Primera Era entre las casas de los dunmer seculares Dwemer y Dagoth y las casas ortodoxas Indoril, Redoran, Dres, Hlaalu y Telvanni. El Primer Concilio era el primer órgano de gobierno en aglutinar a todos los dunmer, aunque se disolvió por las disputas en torno a sortilegios y encantamientos practicados por los dwemer, y declarados profanos por el resto de casas.

Las casas seculares, menos numerosas aunque más avanzadas en lo mágico y lo político, fueron ayudadas por clanes de orcos y nórdicos atraídos por promesas de tierras y riquezas. Así, iniciaron su campaña con gran éxito en el norte de Morrowind y ocuparon muchas tierras que ahora pertenecen a los distritos de Redoran, Páramo de Vvarden y Telvanni. Las casas ortodoxas, muy dispersas y escasamente organizadas, sufrieron derrota tras derrota hasta que Nerevar fue designado general de las tropas y levas de todas las casas.

Nerevar se hizo con la ayuda de tribus de bárbaros nómadas y se afanó en forzar a su enemigo a una gran batalla por la fortaleza secular de la Montaña Roja de Páramo de Vvarden. Las fuerzas seculares se vieron rodeadas y derrotadas, gracias a la ayuda de exploradores cenicios, y los supervivientes tuvieron que refugiarse en la fortaleza dwemer de la Montaña Roja.

Tras un breve asedio, un traidor permitió a Nerevar y sus tropas entrar en la fortaleza, donde asesinaron a los líderes seculares y Nerevar fue herido de muerte. A esto siguió

una carnicería generalizada, en la que las casas Dwemer y Dagoth fueron exterminadas. Nerevar murió poco después por las heridas recibidas.

Tres de los aliados de Nerevar en las casas ortodoxas, Vivec, Almalexia y Sotha Sil, consiguieron controlar el nuevo Primer Concilio, que se rebautizó como Gran consejo de Morrowind y que acabaría convirtiéndose en los reyes divinos y gobernantes inmortales de Morrowind, conocidos como el Tribunal, o Almsivi.

Guerra del Primer Concilio

FormId	skyrim.esm:01B272
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01B272
Editor ID	Book4RareWaroftheFirstCouncil
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	25
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	206
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.