Noche de lágrimas

Noche de lágrimas
Dranor Seleth

Saarthal ocupa un lugar preeminente en la historia de Skyrim, aunque no muchos recuerdan su nombre. Se trata obviamente de uno de los primeros asentamientos importantes de los nórdicos, una de las primeras ciudades de hombres de Skyrim y la capital conocida más antigua de su civilización. Fue también el lugar donde se produjo un gran derramamiento de sangre cuando los elfos intentaron expulsar a los nórdicos de Skyrim, pero lo único que consiguieron fue encontrarse con la ira de Ysgramor y sus legendarios Quinientos Compañeros, que expulsaron a los elfos de Skyrim y establecieron definitivamente el hogar de los nórdicos.

Todo esto es de sobra conocido, pero poco más. ¿Qué ocurrió aquella noche de lágrimas cuando Saarthal fue arrasada? ¿Qué provocó que los elfos realizaran un ataque tan deliberado y malintencionado, y qué instigó una respuesta tan drástica de los nórdicos?

El Tratado de Vingalmo sobre el Antecedente Altmer sugiere que los elfos de la Era Merética, junto con sus homólogos, los primeros dwemer, poseían un nivel de sofisticación sin precedentes en Tamriel. Hacían gala de un poder inconcebible en esa época. Mientras no se ofrezca otra explicación a este respecto, creo que este trabajo, comparado con los primeros escritos de Heseph Chirirnis, sugiere que se preparaba algo grande aquella noche en Saarthal.

Los auténticos motivos que explican la Noche de Lágrimas son un misterio para nosotros tras el paso del tiempo, pero creo que fue algo más que una simple guerra por el territorio o por el control de Skyrim. Creo que lo que sucedió fue un acontecimiento muy importante que giraba en torno a algo muy particular.

Los nórdicos encontraron algo enterrado a gran profundidad cuando construyeron la ciudad. Intentaron mantenerlo enterrado, pero los elfos descubrieron su existencia y quisieron apoderarse de él. Por esa razón atacaron Saarthal, no con el objetivo de expulsar a los nórdicos, sino para asegurarse el poder para ellos. Creo que Ysgramor sabía algo sobre aquello que los elfos encontrarían bajo Saarthal y reunió a su gente para impedir que se hicieran con ello. Cuando los nórdicos retomaron el control de Skyrim, enterraron y sellaron este poder bajo tierra.

El tiempo ha impedido que tuviéramos conocimiento de este hecho, pero espero que el tiempo también revele la verdad de estas palabras. Haremos lo posible por localizar

Saarthal y encontrar aquello que perdimos.

Noche de lágrimas

FormId	skyrim.esm:04D249
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	04D249
Editor ID	MG03Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookMG03
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.