Fragmento: Acerca de Arteum

SOBRE ARTEUM

de

Taurce il-Anselma

La isla de Arteum es la tercera en extensión del archipiélago de Estivalia, situado al sur de la aldea Moridunon en Potansa y al oeste del poblado continental de Runcibae. Se la conoce principalmente porque alberga a la Orden Psijic, quizá el grupo monástico más antiguo de Tamriel.

Los documentos escritos más antiguos que se conservan de los psijic datan del vigésimo año de la Primera Era, y narran la historia del célebre sabio y autor bretón Voernet, que viajó a la isla de Arteum para encontrarse con Iachesis, el maestro de ceremonias psijic.

Ya entonces, los psijic eran consejeros de los reyes, así como defensores del "método antiguo", que habían aprendido de la raza original que habitaba Tamriel. El "método antiguo" es una filosofía de meditación y estudio, y se decía que unía las fuerzas de la naturaleza con la voluntad individual. Aunque tiene un origen distinto al de la magia, sus efectos son los mismos.

Dicho esto, quizá se pueda considerar algo más que una casualidad el que la isla de Arteum desapareciera literalmente de las costas de Estivalia a principios de la Segunda Era, coincidiendo con la época en la que se fundó el gremio de magos en Tamriel. Diversos historiadores y eruditos han publicado teorías sobre este hecho, aunque quizá tan solo Iachesis y su propia teoría puedan arrojar luz sobre el asunto.

Pasados quinientos años, Arteum volvió. Los psijic de la isla se componían de personas, la mayoría elfos, que habían desaparecido y a los que se consideraba muertos en la Segunda Era. Ellos no pudieron o no quisieron ofrecer ninguna explicación acerca del paradero de Arteum durante esa época o sobre el destino de Iachesis y el consejo

original de la isla.

Actualmente, los psijic están liderados por el maestro del conocimiento Celaro, que ha presidido el consejo de Arteum durante los últimos doscientos cincuenta años. La influencia del consejo en la política de Tamriel está en continuo vaivén. Los reyes de Estivalia, especialmente los de Moridunon, a menudo han tenido en cuenta la opinión de los psijic. El emperador Uriel V estuvo muy influido por el consejo durante los inicios de su reinado, la época más gloriosa, antes de su desastroso ataque contra Akavir. Incluso se ha llegado a sugerir que la flota del rey Orghum de Pyandonea fue destruida gracias a un esfuerzo conjunto del emperador Antíoco y la Orden Psijic. Los cuatro últimos emperadores: Uriel VI, Moribatha, Pelagio IV y Uriel VII han tenido suficientes sospechas de los psijic como para rechazar la visita de los embajadores de la isla de Arteum a la Ciudad Imperial.

Es difícil situar geográficamente la isla. Se dice que está en continuo movimiento, ya sea aleatoriamente o por decreto del consejo. Es extraño que alguien visite la isla, y no se conocen casi viajeros que lo hayan hecho. Cualquiera que desee reunirse con un psijic deberá encontrar contactos en Potansa y Runcibae, así como en varios de los reinos de Estivalia.

Si fuera más accesible, Arteum sería uno de los destinos favoritos de los viajeros. Una vez estuve en la isla y todavía sigo soñando con sus idílicos huertos y sus tranquilos pastos, sus lagunas calmadas y silenciosas, sus brumosos bosques y la exclusiva arquitectura de los psijic, tan natural como sus alrededores y tan asombrosa por derecho propio. Estudiaría en especial la torre Ceporah, porque es una reliquia de una civilización que precede en varios cientos de años a la de los altos elfos y de la que aún se sirven los psijic para realizar ciertos ritos. Quizás algún día pueda volver allí.

[Nota: actualmente, el autor se encuentra en la isla de Arteum por el cortés consentimiento del maestro Sargenio del consejo de Arteum].

Fragmento: Acerca de Arteum

FormId	skyrim.esm:072841
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	072841
Editor ID	MG03Book03
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.