Diario de Skorm Caminante de la Nieve

13 de Ocaso, 139 de la Primera Era

Por orden de lord Harald, hemos trasladado nuestra compañía al extremo sur de nuestro territorio en un intento de empujar a los elfos de las nieves hacia el norte, hacia la hueste principal de sus fuerzas. Los primeros días encontramos resistencia firme, pero a medida que nos aproximábamos a la frontera oriental del lago Honrich cada vez veíamos menos.

21 de Ocaso, 139 de la Primera Era

Hemos comenzado a recibir informes de ataques en la zona de lago Honnith, y desde la vanguardia nos indican que deberíamos retroceder y asegurarnos de que no dejamos la retaguardia expuesta. Si existe presencia elfa allí, la erradicaremos.

27 de Ocaso, 139 de la Primera Era

Parece imposible, pero da la impresión de que nos hemos topado con un inmenso reducto de miembros del Culto del Dragón, supuestamente erradicados durante la Guerra de los Dragones. Los elfos tendrán que esperar, ya que no podemos pasar por alto esta amenaza. Si nos apresuramos, quizá podamos cogerlos desprevenidos y evitar un asedio prolongado.

21 de Estrella vespertina, 139 de la Primera Era

Tercera semana de asedio. El frío y la lejanía de la familia comienzan a hacer mella en el ánimo de los hombres. Si esa repentina tormenta no nos hubiera cogido desprevenidos y frenado nuestro ascenso, podríamos haber tomado el monasterio, pero tal y como están las cosas puede que tengamos que lanzar ataques contra sus muros varias semanas más. He escrito a Harald para que envíe a uno de sus maestros de la Voz y que nos ayude a derribar las murallas.

4 de Estrella del alba, 140 de la Primera Era

Hemos derribado la puerta principal gracias al joven maestro de la Voz, pero el insolente muchacho recibió una flecha en el cuello durante el proceso. Parece que pronto se unirá a los Ocho en Sovngarde. Los miembros del culto se han atrincherado en el monasterio, pero pronto conseguiremos doblegar sus defensas. Cuanto antes mejor, ya que el frío es intenso en esta montaña.

5 de Estrella del alba, 140 de la Primera Era

Hoy hemos entrado en el monasterio y los hemos encontrado a todos muertos. Parece que provocaron intencionadamente el derrumbe de la escalera al refectorio y a continuación se quitaron la vida. Algunos se

han abierto las venas, otros tenían viales vacíos junto a ellos. La mayoría parecen envenenados, pero lo extraño es que no hay tantas botellas vacías como cabría esperar por el número de muertos. Deberíamos pasar aquí la noche en vez de enfrentarnos al frío y explorar las catacumbas por la mañana para ver si encontramos un pasadizo a la zona superior.

6 de Estrella del alba, 140 de la Primera Era

Que los Ocho nos protejan de los dragones y los locos. Hoy hemos perdido a la mitad de nuestros hombres. Descubrimos un pozo en las catacumbas, cerrado, pero con muchos cubos llenos junto a él, y con la emoción de poder beber sin que se les congelara la lengua, cuarenta hombres bebieron sin que pudiéramos detenerlos. Solo los dioses saben por qué los miembros del culto echaron ese horrible veneno en su propio suministro de agua. Hemos perdido más hombres con esta catástrofe que en la toma del patio.

El pozo estaba cerrado desde este lado y la llave estará sin duda en alguna parte de las catacumbas, pero entre los fantasmas de los miembros del culto muertos y la baja moral de los hombres, creo que la búsqueda no merece la pena. Que esos adoradores olvidados por los dioses se beban su veneno y se vayan a Oblivion. La puerta superior del patio tiene una especie de barrera sobre ella, y nuestros magos creen que el sacrificio realizado aquí la sostendrá durante décadas.

Mañana abandonaremos este maldito lugar y nos reagruparemos para marchar hacia el norte, pero dejaré este diario para que al cabo de los años, cuando el veneno se haya evaporado, alguien pueda encontrar una forma de entrar y asegurarse de que los miembros del culto han encontrado el destino que se merecen.

Diario de Skorm Caminante de la Nieve

FormId	skyrim.esm:07E5B8
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	07E5B8
Editor ID	dunForelhostJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.