Diario de Staubin

Tras conseguir bajar hasta la mina deshaciéndonos de las arañas, al fin hemos conseguido llegar a la propia Nchuand-Zel. La ciudad está excavada en las paredes de las cuevas que la albergan. Es increíble. Nchuand-Zel vibra, llena de vida, pero sus guardianes yacen dormidos. Esperemos poder averiguar más conforme vayamos avanzando.

* * * * *

Esta zona parece ser el hogar de dos de las familias de la ciudad. Hemos pasado cierto tiempo estudiando el árbol que hay en el exterior de los hogares, pero no alcanzamos a comprender su significado. Stromm se quedará rezagado con uno de los alumnos, con el fin de estudiar la zona en mayor profundidad. Espero con impaciencia sus notas sobre el tema.

* * * * *

Hoy hemos entrado en el arsenal de la ciudad. Los falmer aún no han conseguido abrirse paso hasta el mejor material de los enanos, gracias a las robustas cerraduras dwemer. Erj dice que puede entrar en las cámaras y que nos avisará cuando lo logre. Las arañas nos han dado mucha guerra, pero ¿quién podría haberse imaginado que son lo único que mantiene a Markarth a salvo?

* * * * *

Una vez que abandonamos el arsenal, decidimos acampar, pero los falmer nos han estado vigilando y ya se han hastiado de nuestra intrusión. Vinieron mientras dormíamos y masacraron a los guardias que nos quedaban. Que Meridia me perdone por usar a mis alumnos como distracción para poder huir, pero tengo que devolver este lugar a la vida.

* * * * *

hay demasiados...

no le he podido dar al interruptor...

Diario de Staubin

FormId	skyrim.esm:08E8FC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	08E8FC
Editor ID	dunNchuandZelFinalBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook01
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.