El viaje onírico

El viaje onírico

Los misteriosos alquimistas
de Vaermina

Desde hace más de mil años, los sacerdotes de Vaermina han sido maestros en el arte de la alquimia. La complejidad y potencia de sus mezclas es poco menos que legendaria. Estos tesoros alquímicos son buscados con tanto afán que una sola dosis que aparezca en el mercado negro puede alcanzar precios de hasta decenas de miles de septim.

De las numerosas pociones que han aparecido hasta la fecha, el Letargo de Vaermina es quizás la más impresionante. Un solo sorbo de este líquido viscoso pone al que lo ingiere en un estado conocido como "el viaje onírico". Esta condición permite al sujeto experimentar los sueños de otro como si realmente los viviera. El sujeto se convierte en parte integral del sueño, comportándose como si le correspondiera estar ahí. Para otras entidades presentes en este estado onírico, el sujeto será confundido con el soñador; el sujeto incluso encontrará expandidos apropiadamente sus gestos, su forma de hablar y sus conocimientos.

Para un observador externo, después de que el sujeto ingiera la poción, este parecerá desaparecer. Cuando el sujeto recorra distancias dentro del sueño, también recorrerá distancias en el mundo real. Cuando expiren los efectos del Letargo, el sujeto se volverá a integrar en la realidad en el mismo lugar en el que se proyectó al viaje onírico. Algunos viajes oníricos han transportado a los que los experimentan unos pocos metros, y otros han aparecido a miles de kilómetros de su punto de partida en solo unos minutos.

Hay que tener en cuenta que el viaje onírico resulta extremadamente peligroso y presenta numerosos riesgos para el sujeto. En ciertos sueños, los sujetos se han visto expuestos a situaciones que constituyen una amenaza para la vida tales como enfermedades, violencia o incluso la misma muerte. En la mayoría de casos, el sujeto

vuelve a integrarse en nuestro mundo sin sufrir daños, pero en algunos casos, el sujeto nunca reapareció y se le dio por muerto, o reapareció fallecido. También es bastante posible que el sujeto pueda reaparecer en una situación precaria o peligrosa de la realidad, aunque esa misma ubicación pareciera segura en el viaje onírico.

El Letargo de Vaermina es tan misterioso y esquivo como los sacerdotes que lo crearon. Se desconoce si este único mecanismo de transporte es el resultado del Letargo mismo o simplemente las extrañas manipulaciones de Vaermina, pero el potencial que ofrece el viaje onírico para penetrar en obstáculos aparentemente infranqueables ciertamente se impone sobre su misteriosa naturaleza.

El viaje onírico

FormId	skyrim.esm:09DE3D
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	09DE3D
Editor ID	DA16TorporBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookDA16
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.