123 Abc Def Ghijklmnop Qrstu
VWXY3 123456789

this is hand written font
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890.?!,"" ()

FRENCH
à â é è ê ë ù û ü î ï ô ç

ITALIAN
à é è è ì ó ò ù É È Ì Ó Ò Á ù

GERMAN
ä ö ü ß Ä Ö ü

SPANISH
á é í ó ú ñ ü ç ¿ ¡ ª º Á É Í Ó Ú Ñ ü Ç

---

this is skyrim books font. this is default if no specific font is tagged.
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890.?!,""()

FRENCH
à â é è ê ë ù û ü î ï ô ç

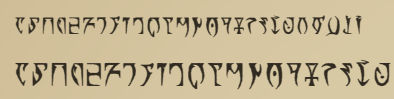
ITALIAN
à é è è ì ó ò ù É È Ì Ó Ò Á ù

GERMAN
ä ö ü ß Ä Ö Ü

SPANISH
á é í ó ú ñ ü ç ¿ ¡ - ª Á É Í Ó Ú Ñ Ü Ç

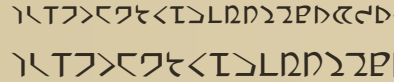
---

this is daedric font "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"

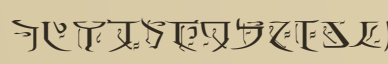


this is dragon font "1234567890
QWERTYUIOP
ASDFGHJKL
ZXCVBN M
asdfghjkl3xcvbnm"

this is dwemer font "abcdefghijklmnopqrstuvwxy3
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXY3"



FALMER HAS NO LOWER CASE "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXY3 1"



Mage script "12QWERTYUIOPASDFGHJKL3XCVBN M"



this text should be bold
this text should be italicized

AAA

Alpha (but we don't care if this ever works)
AAAA

pagebreak

Images outside of text

You should see the black hand:



mage within text. Notice that we have to enclose the text with paragraph tags in order for the image to show up within the text.

-without p tags

mage within text. Notice that we have to enclose the text with paragraph tags in order for the image to show up within the text.

Left-aligned

Center-aligned

Right-aligned

illuminated letters in a row with no width/height tags:

Left-aligned after page break

Center-aligned after page break

Right-aligned after page break

actual book now:

BIOGRAFÍA

DE

LA REINA BARENZIAH

VOLUMEN I

de

Stern Gamboge

Escriba imperial

finales de la Segunda Era vino al mundo Barenziah, hija de los monarcas del reino de El Duelo, en lo que hoy día es la Provincia Imperial de Morrowind. Hasta los cinco años creció rodeada de todo el lujo y los cuidados propios de una heredera al trono de los elfos oscuros. Llegada dicha edad, su excelencia Tiber Septim I, primer emperador de Tamriel, pidió a los decadentes gobernantes de Morrowind que obedeciesen sus designios e iniciasen las reformas imperiales. Los elfos oscuros tuvieron la osadía de resistirse y recurrieron a su afamada magia hasta que las huestes de Tiber Septim llegaron a la frontera. Azuzados por las prisas, los dunmer firmaron un armisticio tras varias batallas, entre ellas la que redujo a escombros El Duelo (la actual Almalexia).

La pequeña princesa Barenziah y su niñera fueron halladas entre estos escombros. El general imperial Symmachus, elfo oscuro, insinuó a Tiber Septim que la niña podría serles de utilidad, por lo que le asignaron un tutor real recientemente retirado del Ejército Imperial.

Sven Advensen acababa de recibir el título de conde al jubilarse; sus predios eran una pequeña villa llamada Darkmoor que se encontraba en el centro de Skyrim. El conde Sven y su esposa criaron a la princesa como si de su propia hija se tratase y procuraron educarla como corresponde a su linaje, con especial cuidado de inculcarle las virtudes imperiales: obediencia, discreción, lealtad y piedad. Dicho en pocas palabras, su formación debía hacer de ella toda una mandataria de Morrowind.

Con el tiempo, Barenziah fue adquiriendo belleza, gracia e inteligencia. De carácter dulce, era la alegría de sus padres adoptivos y los cinco hijos menores de estos, que la querían como a una hermana mayor. Aparte de su grácil aspecto, se distinguía del resto de muchachas de su clase por su gran identificación con la naturaleza y su tendencia a abandonar sus quehaceres en el hogar para pasear por bosques y campos.

Barenziah estuvo feliz y contenta hasta los dieciséis años, cuando un perverso mozo de cuadras huérfano, con quien había trabado amistad por pena, le contó que había oído una conspiración entre su tutor, el conde Sven, y un visitante guardia rojo para venderla como concubina en Rihad, ya que ningún nórdico ni bretón quería casarse con ella por su piel negra, y ningún elfo oscuro la quería debido a su educación extranjera.

"¿Qué debo hacer?", se preguntaba la muchacha entre llantos y temblores, pues era tan inocente y confiada que jamás se le ocurrió que su amigo, el mozo de cuadras, pudiera mentirle.

El malvado muchacho, de nombre Straw, le dijo que debía huir si en algo estimaba su virtud, pero que la acompañaría para protegerla. Henchida de pena, Barenziah aceptó el plan y esa misma noche se disfrazó de mozo para escaparse con Straw hasta la vecina villa de Carrera Blanca. Tras unos días en dicha localidad, consiguieron trabajar de guardas en una caravana de mercaderes. La caravana se dirigía hacia el este por caminos secundarios para evitar las aduanas establecidas por ley a lo largo de las rutas del Imperio. De esta manera, la pareja eludió a quienes los seguían hasta llegar a la ciudad de Riften, donde interrumpieron momentáneamente su periplo. Allí se sintieron seguros, pues ya estaban cerca de la frontera de Morrowind y había muchos elfos oscuros en la zona.

123 Abc Def Ghijklmnop Qrstu VWXYZ 123456789

FormId	skyrim.esm:0B7736
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0B7736
Editor ID	QABook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	10
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.