Diario de Krag

Sabía que si excavábamos a la suficiente profundidad, acabaríamos dando con ruinas nuevas. Markarth, una ciudad erigida sobre una ciudad. Gracias a las primeras piezas que hemos recuperado, hemos determinado que el nombre de la ciudad es Nchuand-Zel, aunque no contamos con mucha más información. Al menos hemos recibido una escolta y mañana nos aventuraremos en la ciudad propiamente dicha.

* * * * *

Apenas ha pasado un día y ya extraño mi escritorio y mi silla. Pensaba que la exploración sería algo más entretenida, pero hasta ahora nos hemos limitado a luchar contra arañas y a investigar los montones de escombros que nos encontramos. Espero que lleguemos pronto a las ruinas principales para poder acampar y empezar a catalogar los objetos que he encontrado.

* * * * *

Hoy hemos encontrado el arsenal y Erj se ha quedado para intentar dar con una forma de acceder a la cámara principal. Si alguien puede con esas cerraduras, es él. Hemos seguido avanzando y hemos acampado aquí para pasar la noche, ya que los guardias dicen que esto es más fácil de defender. He colocado unas pocas runas, por si acaso.

Diario de Krag

FormId	skyrim.esm:0C36EF
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0C36EF
Editor ID	dunNchuandZelKragBook
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.