La verdad sobre la Madre Noche

La verdad sobre la Madre Noche

de

Gastón Bellefort



A pesar de las múltiples obras que se han escrito acerca del Morag Tong de Morrowind y de la Hermandad Oscura de Tamriel, de mayor implantación, aún existe cierta confusión sobre el momento y realidad del proceso de fundación de estos temidos gremios de asesinos. O más concretamente, cuándo se escindió la Hermandad Oscura del Morag Tong, ya que, como muchos convienen, la primera es una escisión del segundo.

El principal elemento de debate parece ser la figura de la Madre Noche, una mujer que ocupa un lugar prominente en ambas organizaciones. A través de entrevistas e investigaciones, y no poco riesgo para mi propia vida (pues esta información es sagrada para la Hermandad Oscura), al fin he resuelto este misterio ancestral. Al fin he descubierto la verdad sobre la Madre Noche.

Aunque su nombre se ha perdido en el pasado, en otros tiempos la Madre Noche era una simple mortal, una elfa oscura que vivía en una pequeña aldea situada en la actual ciudad de Bravil, en la Provincia Imperial de Cyrodiil. Era una miembro respetada del Morag Tong y, como sus compañeros, esta mujer asumió el oficio de asesina en servicio al príncipe daédrico Mephala. De hecho, la mujer ostentaba el título de Madre Noche, reservado a la mujer que alcanzase el escalafón más alto en la organización. Ser la Madre Noche de una secta equivalía a ser la matriarca del grupo, la que goza del favor de Mephala, y ser tan temida como respetada.

Sin embargo, no fue Mephala quien propició la transformación de esta mujer en un espectro, sino otro. Algunos dirían que una forma de maldad más profunda: Sithis, el señor del temor, encarnación del Vacío infinito.

Tras el asesinato del potentado en el año 324 de la Segunda Era, el Morag Tong se vio afectado por conflictos internos, lo que llevó a la práctica erradicación del gremio en Cyrodiil, así como en buena parte del Imperio. Poco después de estos sucesos, la mujer dunmer afirmó escuchar la voz del mismísimo Sithis. El señor del temor, decía ella, estaba molesto por los fracasos del Morag Tong. El Vacío, según le dijo, tenía hambre de almas y era su destino restaurar el orden.

Y así, según la leyenda de la Hermandad Oscura, Sithis visitó a la Madre Noche en su alcoba y le engendró cinco hijos. Dos años después, se produjo lo impensable. La elfa oscura siguió ejecutando el plan final del señor del temor: una noche, asesinó a sus hijos y envió sus almas al Vacío. Directas a su padre.

Cuando las gentes de la aldea descubrieron la gran indecencia que se había producido, se conjuraron contra la mujer, pues semejantes actos eran incomprensibles hasta para la Madre Noche del Morag Tong. En una noche de venganza, los aldeanos prendieron a la mujer, le dieron muerte y quemaron la casa en donde sucedieron las atrocidades. Y ese fue el final de la historia. O eso pensaron muchos.

Pasados algo más de treinta años, un hombre desconocido escuchó una voz extraña pero reconfortante en su cabeza, como la mujer dunmer afirmaba haber oído la voz de Sithis en su propia mente. La voz se identificó como la Madre Noche, y nombró al hombre su "Oyente", el que sería el primero de muchos.

Y fue así como la impía matriarca envió a su sirviente hacia su misión: fundó una nueva organización, un gremio de asesinos conocidos como la Hermandad Oscura, que no servían a Mephala sino a Sithis, señor del temor. El Morag Tong, que solo pervivía en Morrowind, era un producto de una era olvidada. La Hermandad Oscura habría de aunar la muerte y los negocios. La organización aumentaría sus riquezas y su poder, y el Vacío se llenaría de almas frescas. Era, como la Madre Noche le dijo a su Oyente, un trato perfecto.

En los primeros días de la Hermandad Oscura, se recuperaron los cadáveres de la Madre Noche y de sus hijos del lugar donde se los había enterrado, y se les dio sepultura en una cripta cercana. Y allí han permanecido hasta nuestros días.

Así que, si en tus viajes te encuentras en la ciudad de Bravil y formulas un deseo a la Anciana Afortunada (como es costumbre allí), ten presente que estás en tierra sagrada,

aunque malvada, pues te encuentras sobre la Madre Noche, la mismísima impía matriarca, y tu suerte habrá llegado a su fin.

La verdad sobre la Madre Noche

FormId	skyrim.esm:0E0D67
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0E0D67
Editor ID	Book4RareNightMother
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge02
Value (gold)	25
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	208
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.