Diario de campaña de Sinderion

Diario de campaña de Sinderion

Año 58 de la Cuarta Era, Segunda semilla, Middas

He pasado la mayor parte de mi vida intentando descubrir el misterio de las raíces de nirn y aun así no me siento realizado. El espeluznante sonido que emite esta extraña hierba parece reírse de mí y provocarme para que siga intentando descubrir sus secretos. Incluso después de que un generoso e indómito viajero me proporcionara un centenar de estas raíces, solo pude lograr lo que siendo generoso considero una mediocre creación alquímica. Este hecho no ha servido más que para agudizar mi ansia e intensificar mi búsqueda de la solución.

Pasaron más de cincuenta años hasta que la respuesta a mis plegarias apareció en el taller de mi sótano en la posada de la Arboleda del Oeste. Lo primero que oí fue un sonido familiar, el inconfundible trino de la raíz de nirn, pero cuando me di la vuelta, mi corazón dio un vuelco y un escalofrío recorrió la espalda. Era sin duda una raíz de nirn, pero de una especie que nunca había visto. La hierba estaba compuesta por una disposición espectacular de tonalidades rojas, y cada hoja parecía estar decorada con infinitas variaciones encarnadas. Me quedé inmóvil y completamente transpuesto. Jamás, ni en mis sueños más audaces, podría haber imaginado una especie de raíz de nirn con propiedades tan especiales.

Tras un silencio incómodo, por fin me decidí a realizar una serie de preguntas al viajero que me había traído este tesoro. Me dijo que se llamaba Obeth Arnesian y era un buscador de tesoros de Skyrim. Parece ser que había explorado una inmensa red subterránea de cavernas llamada el Límite Sombrío y se había topado con lo que él describió como "una hoja roja y ruidosa". Su expedición había sido un gran fracaso y no quería salir de aquellas cuevas con las manos vacías, por lo que Obeth recogió una de aquellas raíces de nirn carmesíes y se la llevó a casa. Dijo que le llevó algún tiempo, pero al fin le indicaron cómo llegar a mí, pues tal vez yo estuviese dispuesto a pagar un buen dinero por ella.

Antes de que pudiera reflexionar y preguntarle más cosas, Obeth se ofreció a venderme la muestra de raíz de nirn carmesí, un mapa en el que me indicaba cómo encontrar Límite Sombrío y la extraña llave necesaria para cruzar sus defensas exteriores. Tardé breves momentos en decidirme. Obeth se fue de Skingrad mil septim más rico, pero yo habría pagado diez veces más solo por aquella muestra.

Empleé un año en la planificación, pero al fin conseguí hacer el petate y vender mi taller para ponerme en camino hacia Skyrim. Antes de lanzarme a explorar Límite Sombrío tenía que establecer un nuevo laboratorio, pero quería hacerlo en soledad. Después de realizar unas cuantas consultas en el Colegio de Hibernalia, del que era miembro honorario, me dirigí a hablar con Avrusa Sarethi, estudiante de alquimia botánica que tenía una pequeña granja cerca de la ciudad de Riften. Si intercambiaba con ella mi conocimiento sobre el cultivo de las raíces de nirn podría obtener a cambio la granja de Sarethi como punto de partida para mis investigaciones de campo. No compartí con Avrusa la información acerca de las raíces de nirn carmesíes, pero a cambio de su hospitalidad le enseñé todo lo que sabía.

Pasaron unos cuantos meses, pero al fin estaba listo para entrar en Límite Sombrío. Utilicé el Léxico rúnico que Obeth me había proporcionado y descendí hacia las profundidades. Mi objetivo era acumular todas las raíces de nirn carmesíes que pudiera para producir la mayor creación alquímica hasta la fecha. Estaba seguro de que necesitaría al menos treinta para lograr el catalizador necesario.

Y eso me conduce al momento presente. Mi investigación inicial parece indicar que la raíz de nirn carmesí tiene cierta afinidad con la humedad similar a la variedad de jardín, pero también conserva una especie de relación simbiótica con el inmenso hongo que habita en Límite Sombrío. Mi primera suposición es que el hongo es una fuente de agua, que absorbe del húmedo aire subterráneo como una esponja. Por desgracia, la raíz de nirn carmesí parece tener una esperanza de vida muy corta, y aquí abajo no hay suficientes. Reunir treinta unidades será todo un reto, pero con suerte los ciudadanos de Límite Sombrío me permitirán conseguir esas muestras sin oposición.

Diario de campaña de Sinderion

FormId	skyrim.esm:0E4D6F
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0E4D6F
Editor ID	NN01SinderionsJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.