Investigaciones dwemer, vol. I

Investigaciones dwemer, vol. I
Su arquitectura y su civilización

de
Thelwe Ghelein, erudito

Lejos de los hombres, en las profundas salas,
la raza de la Montana Roja, abandonada,
a la mente y a la piedra levanta un saludo,
mas fuerte que los huesos, el enano orgullo.

e pasado la vida investigando a los dwemer, su dudosa historia y su misteriosa desaparición. Con este texto intento compartir mis hallazgos y conclusiones, basados en ochenta años empleados en estudiar sus restos arquitectónicos únicos.

La emigración de los elfos de las profundidades desde su Dwemereth ancestral, ahora llamado Morrowind, se acepta por lo general como un hecho. Los registros históricos apoyan esta teoría, mencionando específicamente la negativa del clan Rourken a unirse al rey Dumac para formar el Primer Consejo, y su consiguiente éxodo al Páramo del Martillo. La premisa arquitectónica también es sólida, ya que, con el tiempo y el terreno, las costumbres de construcción de los enanos se adaptaron y cambiaron, aunque lentamente y de forma sutil. Propongo que algunas de estas diferencias son tan estilísticas como prácticas.

Los puntos de vista tradicionales sugieren que los dwemer de Páramo de Vvarden eran los más prolíficos de su clase. Según mis excavaciones por toda Skyrim, Morrowind y Roca Alta, no estoy seguro de que ese sea el caso. Aunque Páramo de Vvarden está casi abarrotado de ruinas enanas que asoman por toda la superficie del paisaje, su construcción es fundamentalmente diferente de la mayoría que he observado en los demás sitios.

A medida que profundizamos en las ruinas de Páramo de Vvarden, notamos que su estructura interna es muy diferente. Aunque las principales cámaras civiles y operacionales se encuentran cerca de la superficie en una ruina de Páramo de Vvarden, ese no es el lo normal en el continente. Los pasillos menores y las salas de almacenamiento se encuentran cerca de la superficie, pero los lugares más importantes no aparecen hasta que exploramos mucho más profundamente.

Como esos lugares principales se encuentran bien escondidos en las ruinas dwemer a las afueras de Morrowind, muchos eruditos creían que en realidad no estaban presentes en las ruinas de fuera de la provincia. Esta conclusión prematura llevó a algunos a creer que dichos emplazamientos eran simples puestos de avanzada. Mis investigaciones muestran que ese no es el caso.

Hay algunas teorías que pueden explicar esta diferencia. Quizá los arquitectos de los clanes simplemente tenían sus propios estilos y preferencias cuando se trataba de la planificación pública. Esto parece ligeramente probable, ya que las técnicas de los enanos se basaban en el estudio empírico y había poco espacio para una interpretación creativa cuando se trataba de las técnicas de construcción. Es casi seguro que la configuración geológica del terreno jugaba su papel, en especial en una región como el norte de Skyrim en donde el suelo cercano a la superficie es muy rocoso y a menudo está congelado, frente al sustrato volcánico común en Páramo de Vvarden o los omnipresentes acuíferos hallados en el Páramo del Martillo. Es posible que los arquitectos enanos del norte no fueran ni siquiera capaces de excavar construcciones más grandes hasta alcanzar un estrato más flexible.

A este estudioso le gustaría sugerir, no obstante, que muchas construcciones al oeste de Morrowind se construyeron tras el 420 de la Primera Era. Cuando el clan Rourken abandonó Páramo de Vvarden, parece evidente que varios clanes partieron para crear sus propios asentamientos, y eligieron vivir en un aislamiento mayor que sus hermanos del este. Esta teoría resulta particularmente fascinante, ya que me lleva a creer que, con el tiempo, los arquitectos enanos podrían haber desarrollado métodos incluso más elaborados de ocultar sus fortalezas.

Esto abre la clara posibilidad de que existan emplazamientos arqueológicos enanos sin explorar por toda Tamriel, incluso en las zonas al sur, como Cyrodiil o Ciénaga Negra, en donde no se creía que los enanos tuvieran una presencia significativa. Aunque no deberíamos dejarnos llevar por la imaginación, se podría extrapolar esta lógica para

sugerir que algunos clanes enanos vivían entre nosotros mucho antes de lo que hemos creído hasta ahora, quizá bastante antes de la desaparición durante la Guerra de la Montaña Roja en el 700 de la Primera Era.

Investigaciones dwemer, vol. I

FormId	skyrim.esm:0E7F31
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0E7F31
Editor ID	book2CommonDwarvenArchitectureVolI
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBookLarge01
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1252
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.