Los Ruiseñores, vol. 1

Los Ruiseñores
Volumen I:
Quiénes somos

de
Galo Desidenio

Como Ruiseñor, me siento obligado a tomar papel y pluma para poner por escrito mis reflexiones sobre lo que conozco de nuestra orden. Si algún día los Ruiseñores desaparecieran de Tamriel, que este tomo sirva como recordatorio de lo que una vez fuimos y para disipar rumores o habladurías sobre nuestros propósitos y motivaciones.

Nuestro triunvirato sirve a Nocturnal, emperatriz de las sombras e hija del Crepúsculo. Creemos que es nuestra matrona, por no decir que es la matrona de todos los ladrones del mundo. La servimos sin oraciones, sin caridad y sin celebraciones. Nuestro lazo con Nocturnal toma la forma de una transacción comercial conocida como "el Juramento". Sus condiciones son simples y vinculantes. Como Ruiseñores, se nos exige custodiar el Sepulcro del Crepúsculo, templo de Nocturnal, contra aquellos que puedan plantear alguna amenaza. A cambio, se nos permite utilizar nuestras aptitudes como Ruiseñores para favorecer nuestros intereses y los del gremio de ladrones.

Al morir, quedamos ligados al Sepulcro del Crepúsculo como espíritus guardianes hasta el momento en el que Nocturnal considere que hemos cumplido nuestra parte del contrato. Nuestro destino último está en el Ocaso Eterno, el dominio de Nocturnal. Allí, nuestros espíritus se unen a la sombra misma y nos convertimos en el manto que envuelve a nuestros compañeros ladrones en sus actividades. Este es el verdadero origen de la expresión "camina con las sombras" que se utiliza en el gremio de ladrones.

El Sepulcro del Crepúsculo es más que un templo. Contiene un conducto que une nuestro mundo al Ocaso Eterno, un remolino de medianoche líquida que llamamos el Pozo de Ébano. Este es el corazón del Sepulcro, y la fuente de la influencia de Nocturnal por todo el mundo. Solo se puede sellar el Pozo de Ébano retirando una llave particular de su cerradura. Esta llave, que ocasionalmente llega a salir más allá de las murallas del Sepulcro, es conocida como la Llave maestra de Nocturnal.

La Llave maestra es un artefacto a menudo incomprendido. Los que consiguen poseerla tienden a usar solo una fracción de su potencial. Muchos la confunden con una ganzúa irrompible muy peculiar. Y aunque eso también es cierto, las maravillas de este artefacto solo pueden apreciarse en cuanto su poseedor está dispuesto a expandir su mente y abstraer el significado de "apertura". Esta acción incluye algo más que simples puertas y portales. En las manos adecuadas, la Llave maestra tiene la capacidad de abrir el acceso a un potencial oculto y aptitudes latentes. El alcance de este poder aún no ha sido descubierto, con lo que da miedo pensar en lo que podría ocurrir si alguna vez cayera en malas manos.

Como miembro del triunvirato de Ruiseñores, nos concierne recuperar la Llave maestra si se aleja del Sepulcro del Crepúsculo. Por qué Nocturnal permite siquiera que a veces la Llave sea robada sigue siendo un misterio. Hay quien dice que le encanta el caos que provoca este artefacto, y otros dicen que sencillamente le da igual, porque las mezquinas disputas de hombres y mer no merecen su atención. Sea cual sea la causa, es nuestro deber asegurar que permanezca dentro de los confines del Sepulcro.

Decir que los Ruiseñores son una orden sagrada no nos haría justicia. En nuestros corazones, somos ladrones. Disfrutamos de la caza y nos deleitamos con sus beneficios. Puede que juremos lealtad a Nocturnal y que tengamos cierta influencia en el gremio de ladrones, pero la mayor lealtad que tiene un Ruiseñor es hacia sí mismo.

Los Ruiseñores, vol. 1

FormId	skyrim.esm:0F68AC
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F68AC
Editor ID	TGBook0NightingalesVolume01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	500
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.