Los Ruiseñores, vol. 2

Los Ruiseñores
Volumen II:
Lo que fuimos

de
Galo Desidenio

Como Ruiseñor, me siento obligado a tomar papel y pluma para poner por escrito mis reflexiones sobre lo que conozco de nuestra orden. Si algún día los Ruiseñores desaparecieran de Tamriel, que este tomo sirva como recordatorio de lo que fuimos una vez y para disipar rumores o habladurías sobre nuestros propósitos y motivaciones.

Trataré de relatar el escaso conocimiento que tengo de nuestra historia lo mejor que sepa. Tengo la esperanza de que en el futuro alguien pueda encontrar estos escritos y corregirlos para ampliar lo que se sabe de nuestra existencia.

Nuestra historia comienza con un relato bien conocido por todos. El tomo "La auténtica Barenziah IX" menciona que un bardo llamado "Ruiseñor" engañó a la reina Barenziah para que revelase la ubicación de un artefacto llamado el Báculo del caos, del que luego se apoderó. La historia a continuación revela que "Ruiseñor" era un poderoso mago guerrero imperial llamado Jagar Tharn que se había disfrazado y que utilizó el Báculo para aprisionar al emperador Uriel Septim VIII. Su propósito último era asumir la forma del emperador desterrado y sentarse en el trono en su lugar.

En realidad, el individuo identificado como "el bardo Ruiseñor" no era Jagar Tharn en absoluto. Este maestro del disfraz era un ladrón Ruiseñor llamado Drayven Indoril. Jagar Tharn contrató a Drayven, uno de los mayores maestros ladrones de Skyrim, para seducir a Barenziah y sonsacarle la ubicación del Báculo del caos. Tras darle el

Báculo a Jagar Tharn, este intentó eliminar a Drayven, pero sus aptitudes de Ruiseñor le permitieron escapar. Jagar Tharn buscó a Drayven, pero al final tuvo que abandonar su búsqueda para llevar a cabo sus planes contra el emperador.

Es interesante reparar en que la historia se refiere a Jagar Tharn como "Ruiseñor" mucho más allá del punto en el que Drayven desaparece de la historia. La distorsión de acontecimientos reales es muy típico de la manipulación de Barenziah. Al recaer sobre sus hombros las culpas del aprisionamiento de Uriel Septim VII, ella retorció la verdad y creó la idea de que el "bardo" llamado Ruiseñor era el propio Jagar Tharn. Ella sentía que el relato de haber caído rendida ante un maestro de la brujería era más comprensivo y romántico que admitir que la había seducido un maestro de la picaresca. Algunos incluso especularon que eliminar a Drayven de la historia era su intento de proteger la reputación de Jagar Tharn, al que se rumoreaba que tenía bastante cariño.

Drayven había escapado a Morrowind tras la persecución de Jagar Tharn y se volvió a unir a la familia Indoril, que tenía una hacienda bastante cerca de la frontera de Skyrim, lo que le permitía cumplir sus responsabilidades de Ruiseñor en el Sepulcro si surgía la necesidad. Permaneció allí muchos años hasta que la familia Indoril empezó a perder su poder y estalló una guerra entre casas. Al no querer tomar parte en ella, y sintiendo que Jagar Tharn ya no suponía una amenaza, Drayven abandonó su tierra y se estableció en la Grieta haciéndose pasar por minero.

Al mismo tiempo que la historia de Drayven, y nacida de su seducción a Barenziah, la reina dunmer acabó teniendo una hija. Esta hija, a la que Barenziah abandonó con una comadrona para poder mantener su historia sobre Ruiseñor, acabó haciéndose adulta y partió en busca de su padre. Se hizo llamar Dralsi y buscó debajo de cada piedra de Skyrim en busca de algún rastro de Drayven. Tras unos años (se desconoce cuántos), por fin lo localizó en una pequeña comunidad minera llamada Peñón de Shor. Él ya era bastante anciano, y el dinámico sinvergüenza que había seducido a Barenziah había quedado atrás, pero seguía siendo el padre de Dralsi y se portó con ella como tal. En los años que le quedaban, enseñó a su hija a comportarse como un Ruiseñor hasta que por fin sucumbió a la vejez.

Dralsi siguió voluntariamente el juramento de los Ruiseñores y cumplió bien su deber al servicio de Nocturnal. Al final se casó y tuvo una hija a la que llamaron Karliah. Igual que el padre de Dralsi había hecho con ella, Dralsi le enseñó a Karliah el arte del robo y cómo sobrevivir en Skyrim llevando una vida de rufián. Ella pretendía pasarle el

manto de Ruiseñor a Karliah, pero tenía que esperar hasta el momento apropiado para revelarlo. Cuando fue lo bastante mayor, Karliah partió sola esperando ganarse la vida en una ciudad mayor. Al final acabó en Riften y se unió al gremio de ladrones en la época en la que estaba bajo mi liderazgo.

Al ir ascendiendo Karliah lentamente entre las filas del gremio, observé sus progresos y vi en sus métodos mucho de su madre. Cuando pasaron varios años, tuve noticias de que Dralsi había muerto defendiendo el Sepulcro del Crepúsculo de una banda de mercenarios, y que había llegado el momento de pasar el manto. Viajé al Salón de los Ruiseñores con Mercer Frey, y juntos designamos a Karliah como nueva integrante de los Ruiseñores.

Relataré mi propia historia en el próximo volumen, y tal vez, según descubra nueva información, también la historia de Mercer Frey.

Los Ruiseñores, vol. 2

FormId	skyrim.esm:0F68AD
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F68AD
Editor ID	TGBook0NightingalesVolume02
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	500
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	3
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.