Journal de Morthan

3 sombreciel

La mine est désormais à moi seul, abandonnée par ceux qui étaient assez fous pour craindre les ombres. Au plus profond, j'ai trouvé l'Autel noir, attendant le contact d'un maître. J'ai fait mon pacte de sang, me liant à son pouvoir. L'autel bourdonne de sombres promesses. Bientôt, je commanderai des forces que même Zenera devra respecter.

7 sombreciel

Cette nuit, j'ai ressuscité les os des mineurs morts - des dizaines d'entre eux, éparpillés et brisés dans les tunnels inférieurs. Ils marchent à nouveau, liés à ma volonté, gardiens de mon domaine. Chaque pas résonne dans la mine, comme un avertissement à tous ceux qui oseraient s'y aventurer. Je sens le pouvoir monter en flèche avec chaque âme que je lie ici. Ce n'est que le début.

11 sombreciel

Les squelettes ont prouvé leur valeur aujourd'hui, tuant un groupe de vagabonds qui s'étaient approchés trop près. Ils se battent avec des outils rouillés et des os fracturés, mais ils sont implacables, inflexibles. Le pouvoir de l'autel s'accroît à chaque sacrifice qu'ils font, chaque mort amplifiant l'énergie sombre qui palpite dans ce lieu. Bientôt, même Zenera s'en apercevra. Elle verra que je suis devenu plus qu'un simple sorcier de l'ombre - je suis le maître de la mort elle-même.

15 sombreciel

Aujourd'hui, j'ai forgé mon plus grand outil : Sangbrasse, une dague faite pour boire la vie de ceux qui tombent sur son tranchant. L'autel a exigé une partie de moi pour compléter le lien - une parcelle de ma propre âme, livrée dans le sang. Aujourd'hui, Sangbrasse bourdonne de puissance, sa lame palpitant dans ma main comme un coeur qui bat. À chaque âme qu'il réclame, mon contrôle sur les gardiens squelettes se renforce, comme s'ils pouvaient ressentir la soif de la dague. Bientôt, il me faudra plus que cette mine pour nourrir Sangbrasse. Et quand Zenera regardera enfin mon travail, elle saura que je suis prêt.

Journal de Morthan

FormId	vominheim.esm:105E24
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	105E24
Editor ID	VOM_JournalMorthan
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.