Note de Morden

Bienvenue à Vominheim. En plus de ses conditions climatiques extrêmes et son terrain rocailleux, elle abrite les bêtes les plus sauvages qui aient jamais foulé ces terres.

C'est pourquoi j'ai créé un défi pour tous les aventuriers prêts à risquer leur vie pour affronter ces bêtes légendaires et les tuer. Il y a quatre créatures majestueuses qui arpentent cette terre :

Gubis - un puissant berserker qui repose près d'un grand lac.
Bizur - un sanglier sauvage près de ruines dwemers.
Ogon - le seigneur aux défenses qui vit sur une petite île.
Shegon - une bête majestueuse qui sommeille dans une grotte sombre et brumeuse.

Si vous avez les compétences et le courage d'un véritable chasseur, je vous mets au défi de prouver votre force aux yeux de notre seigneur Hircine.

Oserez-vous relever le défi ?

Morden

Note de Morden

FormId	vominheim.esm:24A310
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	24A310
Editor ID	QVOMBeast_QuestNote
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.