Journal de Garic

Jour 1

J'ai du mal à me rappeler depuis combien de temps je vis ici. Le climat est peut-être froid, mais je ne manque jamais de nourriture. Je n'ai plus besoin de m'aventurer dans les tombes ou les grottes pour trouver des trésors. La chasse est mon moyen de subsistance, et la vente de peaux à Blanchecôte et Sillecrête est fructueuse.

Jour 3

Je suis ravi qu'Erlund ait décidé de venir me rendre visite. Nous nous aventurions ensemble dans des donjons à la recherche de trésors et de reliques aux Éboulis. C'est devenu dangereux pour moi depuis la dernière fois, où j'ai failli mourir dans une ruine ayléide.

Jour 7

Une fois, je suis entré dans l'une des ruines d'ici - Narvegr, qui est juste à côté de chez moi. J'ai même trouvé une clé étrange, mais j'ai décidé de laisser tomber, parce que cet endroit me donnait la chair de poule. Je n'y retournerai pas, mais je garde la clé, au cas où.

Jour 9

Il y a un groupe d'adeptes, les Disciples de Vuldur. Ils sont inoffensifs si on ne se met pas en travers de leur chemin. Je pense que c'est les restes de ces fanatiques qui adoraient des dragons. Le fort Valdgard est leur quartier général. Zenera, leur cheffe, est féroce, mais les gardes de Blanchecôte les tiennent à distance.

Jour 11

Erlund n'est pas revenu depuis qu'il est parti à Hwen pour s'approvisionner. Il m'a parlé de l'étrange barrière qu'il a découverte à Narvegr. Je lui ai dit de ne pas s'approcher de cet horrible endroit. Cette barrière ne peut signifier qu'une chose : « Restez à l'écart ». J'espère juste qu'il n'a pas d'ennuis. Peut-être que je devrais aller à Hwen pour m'en assurer.

Journal de Garic

FormId	vominheim.esm:24AC2B
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	24AC2B
Editor ID	QVReaper_HutJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.