Journal de Dughar

Depuis que ce tombeau nordique a été mis au jour dans la mine, la région n'est pas tranquille. Les événements étranges sont devenus monnaie courante. Les mineurs rapportent que des hurlements inquiétants émanent des profondeurs du tombeau. Malgré l'inquiétude, personne n'ose s'y aventurer pour enquêter. On raconte même que c'est un loup-garou qui rôde là-dedans.

Il y a deux semaines, deux courageux mineurs se sont enfoncés dans les catacombes, sans jamais revenir. Leur absence pèse lourdement sur nous, mais la peur domine nos coeurs. Même les gardes reculent à l'idée d'affronter ce qui se cache dans ces anciens couloirs.

J'ai pris l'initiative de boucler la zone en scellant l'entrée du tombeau, mais ce n'est qu'une mesure temporaire. Je me suis résolu à me rendre à Blancherive, en Bordeciel, pour demander l'aide des célèbres Compagnons. Peut-être auront-ils le courage et les compétences nécessaires pour affronter les ténèbres qui menacent de nous consumer.

Journal de Dughar

FormId	vominheim.esm:675B45
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	675B45
Editor ID	Dughar_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.