# La saga de Zell - Vol. 1

La saga de Zell I

# Zell

par
Xynn Sarothril, Académie de Fortdhiver

## 1. Les débuts, et avant

Zell ne traversait pas la frontière de Bordeciel lorsqu'elle fut prise dans l'embuscade impériale. Après avoir franchi la porte de Lenclume près d'Épervine il y a quelque temps, elle commençait à se considérer comme une citoyenne d'honneur. Traversant le côté sud par la Crevasse et Blancherive, et ayant rencontré Angi dans son camp de montagne, elle se tenait toutefois près de la frontière lorsque l'attaque eut lieu. Un garde impérial paresseux la prit pour une Sombrage et la jeta dans son chariot en guise d'avertissement à ceux qui traversaient le territoire impérial et de déclaration publique contre ceux qui rejoindraient les rebelles.

L'ironie était caustique. Une partie de sa famille s'était installée à Refuge pour fuir le dogme politique de Lenclume, et le cosmopolitisme de la ville coulait dans son sang. Son héritage était à Bangkoraï, ses ancêtres yokudans s'y étant installés plusieurs siècles auparavant, et lorsqu'elle était plus jeune, elle avait appris le combat avant de déménager à Belkarth lorsque sa famille avait été séparée après avoir fui Refuge en 4E188.

Zell Ak-Let II était née à Refuge en l'an 4E175, fille de Zell I, championne des Al-Let. La nomenclature rougegarde des noms de famille est curieuse et souvent mal comprise. Le mot *let* fait référence à la détermination, mais *al-* désigne un lieu physique. Puisque la détermination est un état, Zell utilisait le préfixe *ak-* ou *ab-* pour l'appliquer à elle-même, bien que *al-* soit plus facile devant ceux qui étaient plus familiers avec la terminologie commune.

Zell avait déménagé plus de fois qu'elle ne pouvait s'en souvenir, et avait dû faire face à sa part de bigoterie. Bordeciel n'étaient pas un endroit pour une Rougegarde. Les

Sombrages, s'ils avaient connu ses racines, auraient pu la prendre pour une Impériale et les Impériaux, en la regardant, auraient pu la considérer comme une adversaire.

Alors pourquoi passer la frontière ? Après que sa famille avait fui Refuge assiégée par les corsaires, elle et sa mère furent séparées en cours de route. Elle s'installa à Belkarth en 4E188 et il fallut des années pour qu'elle apprît que sa famille s'était rendue dans le nord de Bordeciel et qu'ils s'étaient finalement installés sur Vominheim. Désormais, en l'an 4E201, elle était enfin sur leurs traces.

Mais la faille dans son plan était flagrante. Il lui avait suffi d'être prise pour une sympathisante des Sombrages par les gardes ignorants de Blancherive pour comprendre que tout cela n'allait pas se passer comme elle l'avait imaginé. Épuisée par son expédition, trahie sur le plan émotionnel, elle se laissa aller à la somnolence sur le bord du chariot en bois, ne faisant qu'un maigre effort pour écouter ses compagnons.

La situation était insoluble. Si elle protestait qu'elle était une alliée de l'Empire, ils ne la croiraient jamais. De toute façon, elle constituerait un excellent avertissement aux autres étrangers qui traversaient illégalement la région. Et ce, après sa passion pour Haute-Roche, pour Refuge, une ville qui, à travers son brassage de cultures, semblait représenter tout ce qu'elle appréciait dans une Quatrième Ère modernisée et tournée vers l'avenir.

Elle était jeune, passionnée, mais naïve. Elle n'avait pas écouté les avertissements, et alors que le soldat la conduisait du chariot au bloc, ses dernières pensées étaient pour les flèches de Refuge et les pâturages de velours au-delà.

Lorsqu'elle s'enfuit de Blancherive, c'était la première fois qu'elle pouvait se ressaisir. En sortant des cavernes souterraines, elle était plus proche de Markarth qu'elle ne l'avait imaginé.

Elle avait eu la chance d'être espionnée par Lene près de la ferme Salvius. Lene avait quelque chose d'assuré, de frappant, de confiant, mais la façon dont elle avait accueilli Zell dans son giron était d'une générosité qu'elle n'avait pas l'habitude de voir en Bordeciel. Si tout se passait bien, elle pourrait entrer dans la ville. Mais elle était encore prudente. Pourquoi se mettre en danger avec cette Nordique en qui elle ne pouvait peut-être pas avoir confiance ? Elle avait pris trop de risques jusqu'à présent.

La déception de Lene semblait sincère. Zell revint sur ses pas et accepta.

## 2. Mariage, sombreciel

C'était définitivement Lene. En réalité, c'était difficile de faire mieux. C'était peut-être sa façon d'être confiante, honnête et accueillante, c'était peut-être son apparence irrésistible, ou elle pouvait s'être liée à elle d'une façon quasi divine. Quelle qu'en fût la raison, dès leur première rencontre à la ferme Salvius, c'était prédestiné.

Ce n'était pas comme s'il n'y en avait pas eu d'autres. Lors de son épouvantable première visite à Faillaise, lorsque les habitants murmuraient derrière le dos Zell, lorsque Marcia la réprimandait constamment au Dard de l'abeille et que Zell, hésitante, prit sa revanche, ce fut Hertha qui vint à son secours.

« Hé, je n'ai rien à faire avec toi, alors dégage de ma vue. »

Ce furent les derniers mots de Marcia. La troisième fois qu'ils furent prononcés, sans raison, ce furent ses derniers. Dégageant sa hache d'armes dwemer de son dos, Zell fit passer la barre de laiton par-dessus de la tête de Marcia, et mettant tout son poids sur son talon gauche, elle se pencha en arrière et tira le manche vers sa poitrine. Le cou de la fille se brisa net.

Cette escroc de pacotille ne valait pas la peine de tremper sa lame de sang. Son corps devint mou et elle tomba au sol comme une marionnette tandis que les badauds de la taverne regardaient, choqués. Mais aucun garde ne vint. Marcia, membre de la Guilde des Voleurs, était connue, et les autorités avaient manifestement l'habitude de fermer les yeux sur ce genre de choses.

Hertha se précipita vers Zell, impressionnée - une femme forte, blonde, nordique, avec des peintures de guerre. Elle demanda si Zell cherchait du travail, mais Zell, désireuse de disparaître dans l'ombre, refusa. Hertha était gentille mais robuste, sans la féminité que Zell se surprenait à chercher. Et pourquoi Torsten était-il toujours avec elle ? Si elle devait un jour l'envisager, ce serait un ménage à trois, et pas le genre agréable.

Peut-être que Keerava du Dard avait menti. Lorsque Zell alla à Rorikbourg et sortit innocemment du Fruit gelé après un petit-déjeuner de boeuf, de poireaux et de pommes, elle trouva un autre assassin lourdement armé qui l'attendait - peut-être que le contrat ne concernait pas que de la nourriture volée, après tout.

Keerava ne se souciait pas du sang sur ses planches, mais elle ne pouvait pas ignorer le meurtre d'un membre de la Guilde. Engager des tueurs professionnels pour une tarte

aux pommes volée aurait été en effet bizarre.

Et ce fut peut-être aussi pourquoi, lorsque Lene et Zell se trouvèrent à Faillaise la veille du mariage ce soir de sombreciel, Zell décida de ne pas agir sans réfléchir. Sa main se crispait sur sa lame orque et elle bouillait de déloger la tête de Reerava de ses épaules. Elle leva son arme tandis que Lene tirait sa dague en soutien, mais ce n'était pas le moment. Il y avait d'autres choses à faire.

En tout cas, Zell rata le premier mariage. En entrant dans le temple de Mara vers 22 heures le jour suivant, elle ne trouva que Revna et le reste de la petite congrégation, mais pas de Lene. Son petit passif à Faillaise lui avait déjà embrouillé l'esprit et, confuse, Zell retourna seule à Markarth.

« Hors de ma vue. » Ce sont les mots qu'elle entendit de la part d'une Lene furieuse. Perplexe, elle chercha des solutions. Que pouvait-elle faire ? Comment avait-elle pu manquer quelque chose qu'elle avait si fastidieusement mis en place ?

Toutes deux devaient retourner à Faillaise pour réorganiser les choses, et Zell devait s'excuser abondamment. Pendant le voyage, Lene lui parla à peine. Au matin, Lene accepta une autre cérémonie.

Vers 9 heures en ce matin de sombreciel 4E201, montant les escaliers à la seule lumière du feu, Zell retira de sa tête la couronne de rubis du mariage manqué et la remplaça par une couronne de cuivre et d'onyx. C'était la version réussie de l'événement et il fallait quelque chose pour la marquer.

Dans sa Peau du Sauveur, avançant d'un air sensuel vers l'autel, elle aperçut Lene en armure de Parjure au premier rang à droite. Quelle idée de porter ça pour cette occasion ! Elle s'attendait à quelque chose de plus haut de gamme - ou nordique, une armure locale ou peut-être des parures - mais cette relique très légère de la résistance markarthienne était assez inattendue et plus qu'inappropriée pour un temple.

Peut-être était-ce une réponse au climat plus doux de Faillaise ou l'étrange façon de Lene de se moquer de la gravité de l'événement - ou de Zell pour son manque d'efforts. Cependant, on ne pouvait pas ignorer la façon dont les pièces de peau et d'os accentuaient l'athlétisme de Lene, faisant de ses formes de guerrière nordique la pièce maîtresse de la cérémonie.

Quand les anneaux furent remis, c'était fini. Un service presque vide - deux témoins et

un prêtre alors que les bannières de Faillaise se balançaient dans la brise du matin, et les deux femmes avaient du mal à y croire.

« Mariées. Ce n'est pas comme je l'avais imaginé, mais je suis heureuse », remarqua Lene.

Peut-être qu'aucun des deux ne s'attendait à ce qu'elles franchissent le pas un jour. Mais d'une certaine manière, cela rendait la chose encore plus appropriée.

« Où vivrons-nous ? Tu pourrais habiter avec moi... »

La suggestion fut faite tout de suite. Zell avait sa propre maison à Markarth, mais vivre avec Lene à Blancherive semblait idéal pour le moment. Et de toute façon, sa colocataire Ilia serait moins jalouse si Lene ne paradait pas constamment devant elle - elle avait déjà fait un commentaire sur l'amulette de Mara qui avait plus ressemblé à une demande qu'à une observation. Leur séjour dans l'une ou l'autre des deux villes ne devait cependant pas être long, puisqu'elles s'installeraient ensemble à Hjaalmarche pour de bon.

C'était le bon choix, dans tous les sens du terme. Sur le plan émotionnel et pragmatique. Ensemble ou seule, Zell se sentait toujours elle-même.

# La saga de Zell - Vol. I

| | |
|---|---|
| **FormId** | vominheim.esm:882099 |
| **Owning plugin** | vominheim.esm |
| **Local FormId** | 882099 |
| **Editor ID** | Vom_ZellBook1 |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyBasicBook06a |
| **Value (gold)** | 30 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 25 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.