Journal de Vongel

Après deux ans de construction méticuleuse, l'arène d'entraînement témoigne de ma volonté d'affiner mes compétences, qu'il s'agisse des arts arcaniques ou des prouesses de guerrier. D'une simple pression sur un interrupteur, l'autel s'anime et invoque des adversaires pour mettre à l'épreuve mes capacités de combat.

Pourtant, dans l'excitation de la bataille, je reste prudent. Le sort d'invocation, bien que perfectionné à force d'essais et d'erreurs, peut avoir des conséquences imprévues. La possibilité d'invoquer par inadvertance un Drémora, au pouvoir infernal et aux intentions malveillantes, plane à chaque activation.

Jusqu'à présent, l'arène n'a invoqué que des guerriers et des sorciers au hasard, ce qui m'a permis de m'entraîner et de me perfectionner. Toutefois, invoquer un Drémora reste une possibilité effrayante, un scénario qui, j'espère, ne se réalisera jamais.

À chaque invocation, je reste prudent, conscient des dangers qui se cachent au-delà du voile. Car dans l'arène, la maîtrise ne vient pas seulement de l'habileté, mais aussi de la sagesse requis pour manier ce pouvoir avec discernement et retenue.

Journal de Vongel

FormId	vominheim.esm:99EEC1
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	99EEC1
Editor ID	Magestead_JournalArena
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.